

CLASE Y NIVEL	TRASFONDO	JUGADOR
ESPECIE	ALINEAMIENTO	PUNTOS DE EXPERIENCIA

NOMBRE DEL PERSONAJE _____

FUERZA

DESTREZA

CONSTITUCIÓN

INTELIGENCIA

SABIDURÍA

CARISMA

- Fuerza
 - Destreza
 - Constitución
 - Inteligencia
 - Sabiduría
 - Carisma
- TIRADAS DE SALVACIÓN**

- Acrobacias
 - Arcanos
 - Atletismo
 - Engañar
 - Historia
 - Interpretación
 - Intimidar
 - Investigación
 - Juego de Manos
 - Medicina
 - Naturaleza
 - Percepción
 - Perspicacia
 - Persuasión
 - Religión
 - Sigilo
 - Supervivencia
 - Trato con Animales
- HABILIDADES**

INSPIRACIÓN

BONIFICADOR DE COMPETENCIA

CA	INICIATIVA	VELOCIDAD
Puntos de Golpe Máximos		
PUNTOS DE GOLPE ACTUALES		
PUNTOS DE GOLPE TEMPORALES		
Total	SALVACIONES DE MUERTE	
DADOS DE GOLPE	SALVACIONES DE MUERTE	

RASGOS DE PERSONALIDAD

IDEALES

VÍNCULOS

DEFECTOS

NOMBRE	BONIF.	DAÑO/TIPO
ATAQUES Y LANZAMIENTO DE CONJUROS		

SABIDURÍA (PERCEPCIÓN) PASIVA

OTRAS COMPETENCIAS E IDIOMAS

EQUIPO

RASGOS Y ATRIBUTOS

NOMBRE DEL PERSONAJE

APARIENCIA

APARIENCIA

HISTORIA DEL PERSONAJE

NOTAS ADICIONALES

RASGOS

