

CLASE Y NIVEL	TRASFONDO	JUGADOR
ESPECIE	ALINEAMIENTO	PUNTOS DE EXPERIENCIA

NOMBRE DEL PERSONAJE _____

FUERZA

DESTREZA

CONSTITUCIÓN

INTELIGENCIA

SABIDURÍA

CARISMA

- Fuerza
 - Destreza
 - Constitución
 - Inteligencia
 - Sabiduría
 - Carisma
- TIRADAS DE SALVACIÓN**

- Acrobacias
 - Arcanos
 - Atletismo
 - Engañar
 - Historia
 - Interpretación
 - Intimidar
 - Investigación
 - Juego de Manos
 - Medicina
 - Naturaleza
 - Percepción
 - Perspicacia
 - Persuasión
 - Religión
 - Sigilo
 - Supervivencia
 - Trato con Animales
- HABILIDADES**

INSPIRACIÓN

BONIFICADOR DE COMPETENCIA

CA	INICIATIVA	VELOCIDAD
----	------------	-----------

Puntos de Golpe Máximos

PUNTOS DE GOLPE ACTUALES

PUNTOS DE GOLPE TEMPORALES

Total DADOS DE GOLPE	SALVACIONES DE MUERTE
--------------------------------	------------------------------

NOMBRE	BONIF.	DAÑO/TIPO
ATAQUES Y LANZAMIENTO DE CONJUROS		

RASGOS DE PERSONALIDAD

IDEALES

VÍNCULOS

DEFECTOS

SABIDURÍA (PERCEPCIÓN) PASIVA

OTRAS COMPETENCIAS E IDIOMAS

EQUIPO

RASGOS Y ATRIBUTOS

NOMBRE DEL PERSONAJE

APARIENCIA

APARIENCIA

HISTORIA DEL PERSONAJE

NOTAS ADICIONALES

RASGOS

