



Quantilius Antiphium Melent..

NOMBRE DEL PERSONAJE

Bardo 1

CLASE Y NIVEL

Humano

ESPECIE

Noble

TRASFONDO

Neutral

ALINEAMIENTO

Amazoa

JUGADOR

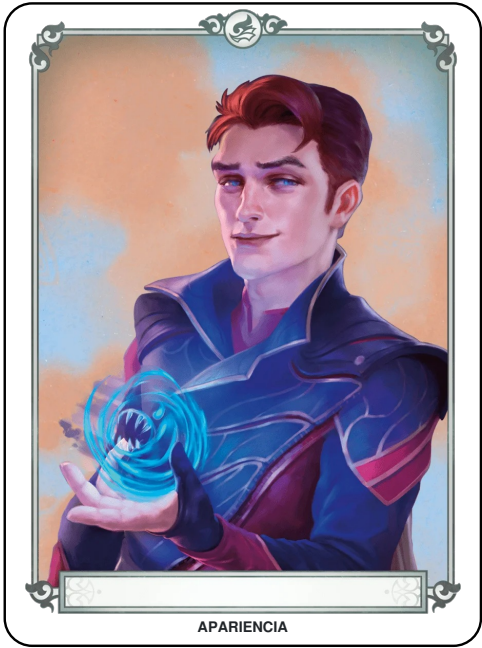
PUNTOS DE EXPERIENCIA

FUERZA 0 11 DESTREZA +2 14 CONSTITUCIÓN +2 14 INTELIGENCIA +1 12 SABIDURÍA +1 12 CARISMA +3 16	☐ Fuerza 0 ☒ Destreza +4 ☐ Constitución +2 ☐ Inteligencia +1 ☐ Sabiduría +1 ☒ Carisma +5 TIRADAS DE SALVACIÓN ☐ Acrobacias +2 ☐ Arcanos +1 ☐ Atletismo 0 ☒ Engañar +5 ☒ Historia +3 ☒ Interpretación +5 ☒ Intimidar +5 ☐ Investigación +1 ☐ Juego de Manos +2 ☐ Medicina +1 ☐ Naturaleza +1 ☐ Percepción +1 ☐ Perspicacia +1 ☒ Persuasión +5 ☐ Religión +1 ☐ Sigilo +2 ☐ Supervivencia +1 ☐ Trato con Animales +1 HABILIDADES	INSPIRACIÓN +2 BONIFICADOR DE COMPETENCIA 12 CA +2 INICIATIVA 30 VELOCIDAD (PIES) Puntos de Golpe Máximos 10 PUNTOS DE GOLPE ACTUALES PUNTOS DE GOLPE TEMPORALES Total 108 DADOS DE GOLPE ÉXITOS 000 FALLOS 000 SALVACIONES DE MUERTE NOMBRE BONIF. DAÑO/TIPO ATAQUES Y LANZAMIENTO DE CONJUROS	RASGOS DE PERSONALIDAD IDEALES VÍNCULOS DEFECTOS
11 SABIDURÍA (PERCEPCIÓN) PASIVA	Competencias: - Armadura ligera, Armas sencillas, Instrumentos musicales - Ballesta de mano, Espada corta, Espada larga, Estoque OTRAS COMPETENCIAS E IDIOMAS	EQUIPO	Bardo Nivel 1: - Inspiración bárdica: Dado de bardo: 1d6 - Lanzamiento de conjuros RASGOS Y ATRIBUTOS

Quentilius Antiphiun Melent..

NOMBRE DEL PERSONAJE

APARIENCIA



APARIENCIA

HISTORIA DEL PERSONAJE

- Inspiración bárdica: Usa una acción adicional otorga un dado de inspiración de bardo a una criatura a menos de 60 pies. En los 10 minutos siguientes, puede sumar el dado a una prueba de característica, tirada de ataque o TS. Puedes usarlo tantas veces como tu mod. de Carisma (mínimo 1) / descanso largo.
- Dado de bardo: 1d6
- Lanzamiento de conjuros: Puedes lanzar conjuros utilizando tu Carisma. Al subir de nivel conoces más conjuros que puedes lanzar. Para lanzar un conjuro debes conocerlo y gastar un espacio de conjuro igual al nivel de conjuro o superior (salvo trucos). Puedes utilizar lanzamiento ritual. Puedes usar un instrumento como foco.

NOTAS ADICIONALES

RASGOS