



Quantilius Antiphium Melent.

NOMBRE DEL PERSONAJE

Bardo 1

CLASE Y NIVEL

Humano

ESPECIE

Noble

TRASFONDO

Neutral

ALINEAMIENTO

Amazoa

JUGADOR

PUNTOS DE EXPERIENCIA

FUERZA

0

11

DESTREZA

+2

14

CONSTITUCIÓN

+2

14

INTELIGENCIA

+1

12

SABIDURÍA

+1

12

CARISMA

+3

16

TIRADAS DE SALVACIÓN

- Fuerza 0
- Destreza +4
- Constitución +2
- Inteligencia +1
- Sabiduría +1
- Carisma +5

HABILIDADES

- Acrobacias +2
- Arcanos +1
- Atletismo 0
- Engañar +5
- Historia +3
- Interpretación +5
- Intimidar +5
- Investigación +1
- Juego de Manos +2
- Medicina +1
- Naturaleza +1
- Percepción +1
- Perspicacia +1
- Persuasión +5
- Religión +1
- Sigilo +2
- Supervivencia +1
- Trato con Animales +1

INSPIRACIÓN

1

BONIFICADOR DE COMPETENCIA

+2

CA 12

INICIATIVA +2

VELOCIDAD (PIES) 30

Puntos de Golpe Máximos 10

PUNTOS DE GOLPE ACTUALES

PUNTOS DE GOLPE TEMPORALES

Total 108

DADOS DE GOLPE

ÉXITOS ○○○

FALLOS ○○○

SALVACIONES DE MUERTE

NOMBRE	BONIF.	DAÑO/TIPO
ATAQUES Y LANZAMIENTO DE CONJUROS		

RASGOS DE PERSONALIDAD

IDEALES

VÍNCULOS

DEFECTOS

11 **SABIDURÍA (PERCEPCIÓN) PASIVA**

Competencias:

- Armadura ligera, Armas sencillas, Instrumentos musicales
- Ballesta de mano, Espada corta, Espada larga, Estoque

OTRAS COMPETENCIAS E IDIOMAS

EQUIPO

Bardo Nivel 1

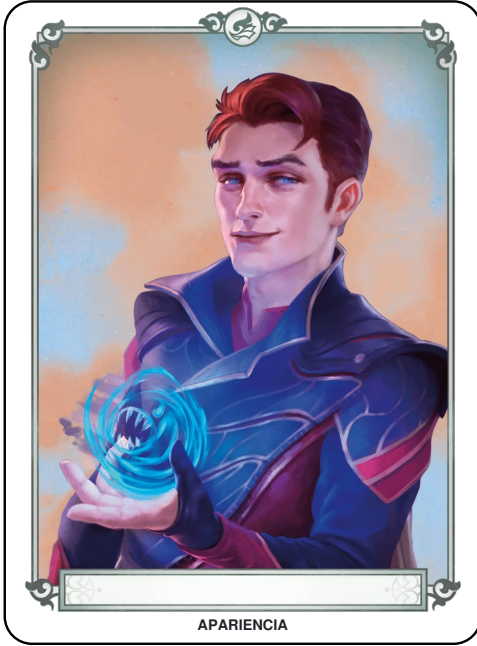
- Inspiración bárdica: Dado de bardo: 106
- Lanzamiento de conjuros

RASGOS Y ATRIBUTOS

Quentilius Antiphium Melent..

NOMBRE DEL PERSONAJE

APARIENCIA



HISTORIA DEL PERSONAJE

► Inspiración bárdica: Usa una acción adicional otorga un dado de inspiración de bardo a una criatura a menos de 60 pies. En los 10 minutos siguientes, puede sumar el dado a una prueba de característica, tirada de ataque o TS. Puedes usarlo tantas veces como tu mod. de Carisma (mínimo 1) / descanso largo.
- Dado de bardo: 1d6

► Lanzamiento de conjuros: Puedes lanzar conjuros utilizando tu Carisma. Al subir de nivel conoces más conjuros que puedes lanzar. Para lanzar un conjuro debes conocerlo y gastar un espacio de conjuro igual al nivel de conjuro o superior (salvo trucos). Puedes utilizar lanzamiento ritual. Puedes usar un instrumento como foco.

NOTAS ADICIONALES

RASGOS