



Tilana Kapule

NOMBRE DEL PERSONAJE

Mago 1

CLASE Y NIVEL

Humano

ESPECIE

Acólito

TRASFONDO

Neutral bueno

ALINEAMIENTO

Amazona

JUGADOR

PUNTOS DE EXPERIENCIA

FUERZA +1 12	☐ Fuerza +1 ☐ Destreza +1 ☐ Constitución +1 ☒ Inteligencia +5 ☒ Sabiduría +4 ☐ Carisma 0
DESTREZA +1 12	TIRADAS DE SALVACIÓN
CONSTITUCIÓN +1 12	☐ Acrobacias +1 ☐ Arcanos +3 ☐ Atletismo +1 ☐ Engañar 0 ☒ Historia +5 ☐ Interpretación 0 ☐ Intimidar 0 ☒ Investigación +5 ☐ Juego de Manos +1 ☐ Medicina +2 ☐ Naturaleza +3 ☐ Percepción +2 ☒ Perspicacia +4 ☐ Persuasión 0 ☒ Religión +5 ☐ Sigilo +1 ☐ Supervivencia +2 ☐ Trato con Animales +2
INTELIGENCIA +3 16	HABILIDADES
SABIDURÍA +2 15	
CARISMA 0 11	

INSPIRACIÓN
+2 BONIFICADOR DE COMPETENCIA

11 CA	+1 INICIATIVA	30 VELOCIDAD (PIES)
Puntos de Golpe Máximos 7		
PUNTOS DE GOLPE ACTUALES		
PUNTOS DE GOLPE TEMPORALES		
Total 106	ÉXITOS 000 FALLOS 000	
DADOS DE GOLPE	SALVACIONES DE MUERTE	

RASGOS DE PERSONALIDAD
IDEALES
VÍNCULOS
DEFECTOS

12	SABIDURÍA (PERCEPCIÓN) PASIVA
----	-------------------------------

Competencias: - Ballesta ligera, Bastón, Daga, Dardo, Honda
OTRAS COMPETENCIAS E IDIOMAS

NOMBRE	BONIF.	DAÑO/TIPO
ATAQUES Y LANZAMIENTO DE CONJUROS		

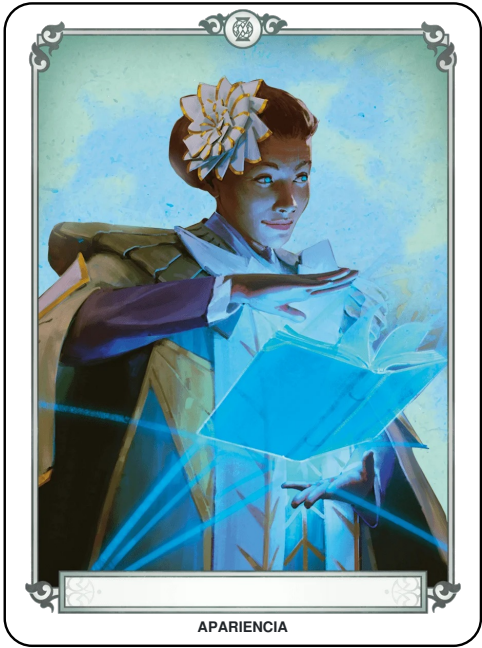
EQUIPO

Mago Nivel 1: - Copiar un conjuro en el libro - Lanzamiento de conjuros - Lanzamiento ritual - Recuperación arcana - Reemplazar el libro
RASGOS Y ATRIBUTOS

Tilana Kapule

NOMBRE DEL PERSONAJE

APARIENCIA



HISTORIA DEL PERSONAJE

- Copiar un conjuro en el libro: Puedes añadir un conjuro a tu libro de conjuros si es de un nivel de conjuro que puedes preparar y si puedes dedicar tiempo a descifrarlo y copiarlo. Debes practicar el conjuro hasta que entiendas los sonidos o los gestos. Por cada nivel de conjuro, el proceso lleva 2 horas y cuesta 50 po.
- Lanzamiento de conjuros: Puedes lanzar conjuros arcanos utilizando tu inteligencia. Tienes un libro de conjuros con los conjuros que conoces, excepto los trucos, que conoces de memoria. Prepara tantos conjuros como tu mod. de Int + tu nivel de mago. Para lanzar un conjuro debes gastar un espacio de conjuro (salvo trucos).
- Lanzamiento ritual: Puedes lanzar cualquier conjuro de mago como si fuera un ritual si tiene la etiqueta «ritual» y si lo tienes en tu libro de conjuros. No necesitas tener el conjuro preparado.
- Recuperación arcana: Una vez por día, cuando hagas un descanso breve, puedes recuperar espacios de conjuro con un nivel combinado igual o menos que la mitad de tu nivel de mago (redondeando hacia arriba) y como máximo, nivel 5. Por ejemplo, si eres mago de nivel 4, puedes recuperar 2 niveles de conjuro.
- Reemplazar el libro: Puedes copiar un conjuro de tu propio libro de conjuros en otro libro, por ejemplo, si quieres hacer una copia de seguridad. Esto se hace igual que copiar un conjuro nuevo en tu libro de conjuros, pero más rápido y fácil. Solo necesitas gastar 1 hora y 10 po por cada nivel del conjuro copiado.

NOTAS ADICIONALES

RASGOS

