

FUERZA

-1

8

DESTREZA

+3

17

CONSTITUCIÓN

+1

13

INTELIGENCIA

+2

15

SABIDURÍA

+1

12

CARISMA

+5

20

- TIRADAS DE SALVACIÓN**
- Fuerza -1
 - Destreza +3
 - Constitución +4
 - Inteligencia +2
 - Sabiduría +1
 - Carisma +8

- HABILIDADES**
- Acrobacias +3
 - Arcanos +2
 - Atletismo -1
 - Engañar +9
 - Historia +2
 - Interpretación +5
 - Intimidar +5
 - Investigación +2
 - Juego de Manos +3
 - Medicina +1
 - Naturaleza +2
 - Percepción +5
 - Perspicacia +5
 - Persuasión +9
 - Religión +2
 - Sigilo +7
 - Supervivencia +1
 - Trato con Animales +1

INSPIRACIÓN

+3 BONIFICADOR DE COMPETENCIA

15 CA +3 INICIATIVA 30 VELOCIDAD (PIES)

Puntos de Golpe Máximos 69

PUNTOS DE GOLPE ACTUALES

PUNTOS DE GOLPE TEMPORALES

Total 8d12

DADOS DE GOLPE

ÉXITOS ○○○

FALLOS ○○○

SALVACIONES DE MUERTE

NOMBRE	BONIF.	DAÑO/TIPO
Garra (solo en fo.)	+6	1d6 +3

ATAQUES Y LANZAMIENTO DE CONJUROS

15 SABIDURÍA (PERCEPCIÓN) PASIVA

Competencias:

OTRAS COMPETENCIAS E IDIOMAS

EQUIPO

RASGOS DE PERSONALIDAD

IDEALES

VÍNCULOS

DEFECTOS

Súcubo / Incubo:

- Visión en la oscuridad
- Idiomas
- Cambiaformas
- Edad
- Herencia infernal
- Armadura natural

Súcubo / Incubo Nivel 8:

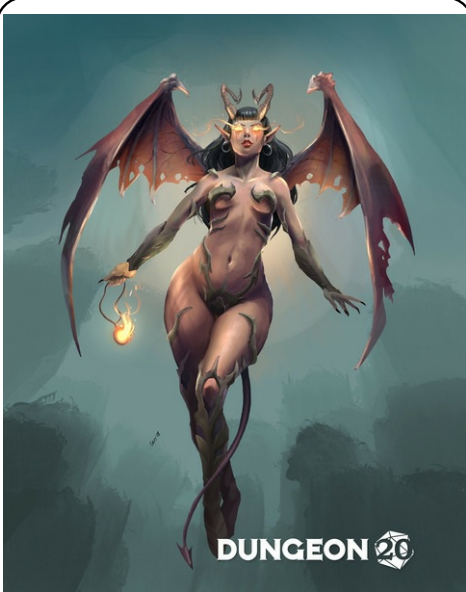
- Etereidad
- Habilidades Forma Infernal
- Mejora de característica
- Resistencia infernal
- Susurros seductores

RASGOS Y ATRIBUTOS

Súcubo Base

NOMBRE DEL PERSONAJE

APARIENCIA



APARIENCIA

HISTORIA DEL PERSONAJE

- ▶ Visión en la oscuridad: visión en la oscuridad 60 pies
- ▶ Idiomas: Abisal, común, infernal
- ▶ Cambiaformas: El infernal puede usar su acción para convertirse en un humanoide Pequeño o Mediano, o para volver a su forma verdadera. Sin alas, el infernal pierde su velocidad volando. Sus estadísticas aparte del tamaño y la velocidad son iguales en todas las formas. El equipo que lleve puesto o que transport...
- ▶ Edad: Suelen vivir hasta los 400 años
- ▶ Herencia infernal: Tu tipo de criatura es infernal
- ▶ Armadura natural: Su armadura base es 12.
- ▶ Etereidad: Habilidades relacionadas con el plano etéreo
- ▶ Habilidades Forma Infernal: Habilidades Forma Infernal
- ▶ Mejora de característica: Cuando alcanzas el nivel 4 y de nuevo en los niveles 8, 10, 12, 16 y 19, puedes aumentar una puntuación de característica de tu elección en 2 o dos puntuaciones de característica en 1. Como siempre, no puedes aumentar una puntuación de característica por encima de 20 usando este rasgo.
- ▶ Resistencia infernal: Resistencias al daño: Frío, fuego, relámpago, veneno; contundente, perforante y cortante de ataques no mágicos
- ▶ Susurros seductores: Susurros seductores

NOTAS ADICIONALES

RASGOS