

FUERZA

-1

8

DESTREZA

+3

17

CONSTITUCIÓN

+1

13

INTELIGENCIA

+2

15

SABIDURÍA

+1

12

CARISMA

+5

20

- ☐ Fuerza -1
- ☐ Destreza +3
- ☒ Constitución +4
- ☐ Inteligencia +2
- ☐ Sabiduría +1
- ☒ Carisma +8

TIRADAS DE SALVACIÓN

- ☐ Acrobacias +3
- ☐ Arcanos +2
- ☐ Atletismo -1
- ☒ Engañar +9
- ☐ Historia +2
- ☐ Interpretación +5
- ☐ Intimidar +5
- ☐ Investigación +2
- ☐ Juego de Manos +3
- ☐ Medicina +1
- ☐ Naturaleza +2
- ☒ Percepción +5
- ☒ Perspicacia +5
- ☒ Persuasión +9
- ☐ Religión +2
- ☒ Sigilo +7
- ☐ Supervivencia +1
- ☐ Trato con Animales +1

HABILIDADES

INSPIRACIÓN

+3

BONIFICADOR DE COMPETENCIA

15

CA

+3

INICIATIVA

30

VELOCIDAD (PIES)

Puntos de Golpe Máximos 69

PUNTOS DE GOLPE ACTUALES

PUNTOS DE GOLPE TEMPORALES

Total 8d12

DADOS DE GOLPE

ÉXITOS 000

FALLOS 000

SALVACIONES DE MUERTE

RASGOS DE PERSONALIDAD

IDEALES

VÍNCULOS

DEFECTOS

NOMBRE

Garra (solo en fo..

BONIF.

+6

DAÑO/TIPO

1d6 +3

ATAQUES Y LANZAMIENTO DE CONJUROS

15

SABIDURÍA (PERCEPCIÓN) PASIVA

Competencias:

OTRAS COMPETENCIAS E IDIOMAS

EQUIPO

RASGOS Y ATRIBUTOS

Súcubo / Incubo:

- Visión en la oscuridad
- Idiomas
- Cambiaformas
- Edad
- Herencia infernal
- Armadura natural

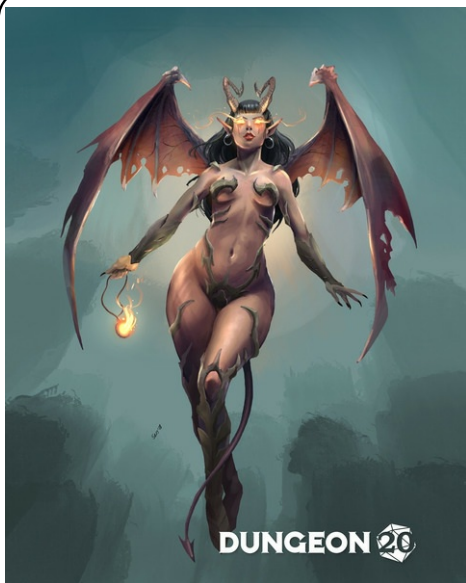
Súcubo / Incubo Nivel 8:

- Eternidad
- Habilidades Forma Infernal
- Mejora de característica
- Resistencia infernal
- Susurros seductores

Súcubo Base

NOMBRE DEL PERSONAJE

APARIENCIA



APARIENCIA

HISTORIA DEL PERSONAJE

- ▶ Visión en la oscuridad: visión en la oscuridad 60 pies
- ▶ Idiomas: Abisal, común, infernal
- ▶ Cambiaformas: El infernal puede usar su acción para convertirse en un humanoide Pequeño o Mediano, o para volver a su forma verdadera. Sin alas, el infernal pierde su velocidad volando. Sus estadísticas aparte del tamaño y la velocidad son iguales en todas las formas. El equipo que lleve puesto o que transport...
- ▶ Edad: Suelen vivir hasta los 400 años
- ▶ Herencia infernal: Tu tipo de criatura es infernal
- ▶ Armadura natural: Su armadura base es 12.
- ▶ Etereidad: Habilidades relacionadas con el plano etéreo
- ▶ Habilidades Forma Infernal: Habilidades Forma Infernal
- ▶ Mejora de característica: Cuando alcanzas el nivel 4 y de nuevo en los niveles 8, 10, 12, 16 y 19, puedes aumentar una puntuación de característica de tu elección en 2 o dos puntuaciones de característica en 1. Como siempre, no puedes aumentar una puntuación de característica por encima de 20 usando este rasgo.
- ▶ Resistencia infernal: Resistencias al daño: Frío, fuego, relámpago, veneno; contundente, perforante y cortante de ataques no mágicos
- ▶ Susurros seductores: Susurros seductores

NOTAS ADICIONALES

RASGOS