

Eldeth Feldrun ootA  
NOMBRE DEL PERSONAJE

Explorador 1  
CLASE Y NIVEL

Héroe del Pueblo  
TRASFONDO

Amazoa  
JUGADOR

Enano de las montañas  
ESPECIE

Legal bueno  
ALINEAMIENTO

PUNTOS DE EXPERIENCIA

**FUERZA**

+2

15

**DESTREZA**

+2

14

**CONSTITUCIÓN**

+2

14

**INTELIGENCIA**

0

10

**SABIDURÍA**

+2

14

**CARISMA**

0

10

**TIRADAS DE SALVACIÓN**

- Fuerza +4
- Destreza +4
- Constitución +2
- Inteligencia 0
- Sabiduría +2
- Carisma 0

**HABILIDADES**

- Acrobacias +2
- Arcanos 0
- Atletismo +2
- Engañar 0
- Historia 0
- Interpretación 0
- Intimidar 0
- Investigación 0
- Juego de Manos +2
- Medicina +2
- Naturaleza +2
- Percepción +4
- Perspicacia +2
- Persuasión 0
- Religión 0
- Sigilo +2
- Supervivencia +4
- Trato con Animales +4

INSPIRACIÓN

+2 BONIFICADOR DE COMPETENCIA

12 CA      +2 INICIATIVA      25 VELOCIDAD (PIES)

Puntos de Golpe Máximos 12

PUNTOS DE GOLPE ACTUALES

PUNTOS DE GOLPE TEMPORALES

Total 1d10

ÉXITOS ○○○

FALLOS ○○○

SALVACIONES DE MUERTE

DADOS DE GOLPE

**ATAQUES Y LANZAMIENTO DE CONJUROS**

NOMBRE	BONIF.	DAÑO/TIPO
Desarmada	+4	+3
Exploradora	0	Razas enana y d..
Martillo de guerra	+4	1d8 +2 contundent..
Arco largo	+4	1d8 +2 perforante

Si alguien está en problemas, siempre estoy dispuesta a prestar ayuda. Tengo confianza en mis propias capacidades y haré lo que pueda para inspirar confianza en los demás.

RASGOS DE PERSONALIDAD

Respeto. Las personas merecen ser tratadas con dignidad y respeto. (Bueno)

IDEALES

Protejo a quienes no pueden protegerse.

VÍNCULOS

Soy cabezota y odio a toda la raza drow y la parte enana que han caído en la oscuridad.

DEFECTOS

14 SABIDURÍA (PERCEPCIÓN) PASIVA

**Competencias:**

- Armadura intermedia, Armadura ligera, Armas marciales, Armas sencillas, Escudo
- Hacha de batalla, Hacha de mano, Herramientas de artesano, Herramientas de herrero, Martillo de guerra, Martillo ligero, vehículo (terrestre)

**Idiomas:**

Enano, común, élfico

OTRAS COMPETENCIAS E IDIOMAS

**EQUIPO**

- Cuero CA 11
- Escudo CA 2
- Herramientas de herrero

belt pouch containing 10 gp, common clothes, dungeoneer's kit, iron pot, leather armor, longbow, quiver (with 20 arrows), shield, shovel, smith's tools, warhammer.

**Enano de las montañas:**

- Visión en la oscuridad
- Fortaleza enana
- Afinidad con la piedra
- Velocidad enana

**Explorador Nivel 1:**

- Enemigo predilecto
- Explorador de la naturaleza Primer terreno predilecto

RASGOS Y ATRIBUTOS

Eldeth Feldrun ootA

NOMBRE DEL PERSONAJE

APARIENCIA



APARIENCIA

HISTORIA DEL PERSONAJE

- ▶ **Visión en la oscuridad:** Tienes una visión superior en la oscuridad y en la penumbra. Puedes ver en la penumbra a una distancia de 60 pies como si fuera luz brillante, y en la oscuridad como si fuera penumbra. En la oscuridad no puedes distinguir colores, solo tonos de gris.
- ▶ **Fortaleza enana:** Tienes ventaja en las tiradas de salvación contra venenos y eres resistente al daño por veneno.
- ▶ **Afinidad con la piedra:** Cuando realices una prueba de inteligencia (Historia) relacionada con el origen de una obra de mampostería, se considera que tienes competencia con la habilidad de Historia y añades a la prueba tu bonificador por competencia multiplicado por 2 en lugar del bonificador habitual.
- ▶ **Velocidad enana:** Tu velocidad no se reduce por llevar armadura pesada.
- ▶ **Enemigo predilecto:** En los niveles 1, 6 y 14 eliges un enemigo predilecto. Tienes ventaja en las pruebas de Sabiduría (Supervivencia) para rastrear a tus enemigos predilectos, así como en las pruebas de Inteligencia para recordar información sobre ellos. También aprendes un idioma a tu elección que hablen tus enemigos.
- ▶ **Explorador de la naturaleza:** En los niveles 1, 6 y 10 consigues un terreno predilecto. Al hacer una prueba de Inteligencia o Sabiduría relacionada con uno de ellos, tu bonus de competencia se duplica. Al viajar una hora o más por ellos, consigues ventajas adicionales: sin penalización por terreno difícil, no te pierdes y más.  
- Primer terreno predilecto

NOTAS ADICIONALES

RASGOS