

Eldeth Feldrun ootf
NOMBRE DEL PERSONAJE

Explorador 1

CLASE Y NIVEL

Héroe del Pueblo

TRASFONDO

Amazona

JUGADOR

Enano de las montañas

ESPECIE

Legal bueno

ALINEAMIENTO

PUNTOS DE EXPERIENCIA

FUERZA

+2

15

DESTREZA

+2

14

CONSTITUCIÓN

+2

14

INTELIGENCIA

0

10

SABIDURÍA

+2

14

CARISMA

0

10

☒ Fuerza +4

☒ Destreza +4

☐ Constitución +2

☐ Inteligencia 0

☐ Sabiduría +2

☐ Carisma 0

TIRADAS DE SALVACIÓN

☐ Acrobacias +2

☐ Arcanos 0

☐ Atletismo +2

☐ Engañar 0

☐ Historia 0

☐ Interpretación 0

☐ Intimidar 0

☐ Investigación 0

☐ Juego de Manos +2

☐ Medicina +2

☒ Naturaleza +2

☒ Percepción +4

☐ Perspicacia +2

☐ Persuasión 0

☐ Religión 0

☐ Sigilo +2

☒ Supervivencia +4

☒ Trato con Animales +4

HABILIDADES

INSPIRACIÓN

+2

BONIFICADOR DE COMPETENCIA

12

CA

+2

INICIATIVA

25

VELOCIDAD (PIES)

Puntos de Golpe Máximos 12

PUNTOS DE GOLPE ACTUALES

PUNTOS DE GOLPE TEMPORALES

Total 1d10

DADOS DE GOLPE

ÉXITOS 000

FALLOS 000

SALVACIONES DE MUERTE

NOMBRE	BONIF.	DAÑO/TIPO
Desarmada	+4	+3
Exploradora	0	Razas enana y d..
Martillo de guerra	+4	1d8 +2 contundente..
Arco largo	+4	1d8 +2 perforante

ATAQUES Y LANZAMIENTO DE CONJUROS

Si alguien está en problemas, siempre estoy dispuesta a prestar ayuda. Tengo confianza en mis propias capacidades y haré lo que pueda para inspirar confianza en los demás.

RASGOS DE PERSONALIDAD

Respeto. Las personas merecen ser tratadas con dignidad y respeto. (Bueno)

IDEALES

Protejo a quienes no pueden protegerse.

VÍNCULOS

Soy cabezota y odio a toda la raza drow y la parte enana que han caído en la oscuridad.

DEFECTOS

Enano de las montañas:

- Visión en la oscuridad
- Fortaleza enana
- Afinidad con la piedra
- Velocidad enana

Explorador Nivel 1:

- Enemigo predilecto
- Explorador de la naturaleza: Primer terreno predilecto

14

SABIDURÍA (PERCEPCIÓN) PASIVA

Competencias:

- Armadura intermedia, Armadura ligera, Armas marciales, Armas sencillas, Escudo
- Hacha de batalla, Hacha de mano, Herramientas de artesano, Herramientas de herrero, Martillo de guerra, Martillo ligero, vehículo (terrestre)

Idiomas:

Enano, común, élfico

OTRAS COMPETENCIAS E IDIOMAS

- Cuero CA 11
- Escudo CA 2
- Herramientas de herrero
belt pouch containing 10 gp, common clothes, dungeoneer's kit, iron pot, leather armor, longbow, quiver (with 20 arrows), shield, shovel, smith's tools, warhammer.

EQUIPO

RASGOS Y ATRIBUTOS



APARIENCIA

HISTORIA DEL PERSONAJE

- ▶ Visión en la oscuridad: Tienes una visión superior en la oscuridad y en la penumbra. Puedes ver en la penumbra a una distancia de 60 pies como si fuera luz brillante, y en la oscuridad como si fuera penumbra. En la oscuridad no puedes distinguir colores, solo tonos de gris.
- ▶ Fortaleza enana: Tienes ventaja en las tiradas de salvación contra venenos y eres resistente al daño por veneno.
- ▶ Afinidad con la piedra: Cuando realices una prueba de Inteligencia (Historia) relacionada con el origen de una obra de mampostería, se considera que tienes competencia con la habilidad de Historia y añades a la prueba tu bonificador por competencia multiplicado por 2 en lugar del bonificador habitual.
- ▶ Velocidad enana: Tu velocidad no se reduce por llevar armadura pesada.
- ▶ Enemigo predilecto: En los niveles 1, 6 y 14 eliges un enemigo predilecto. Tienes ventaja en las pruebas de Sabiduría (Supervivencia) para rastrear a tus enemigos predilectos, así como en las pruebas de Inteligencia para recordar información sobre ellos. También aprendes un idioma a tu elección que hablen tus enemigos.
- ▶ Explorador de la naturaleza: En los niveles 1, 6 y 10 consigues un terreno predilecto. Al hacer una prueba de Inteligencia o Sabiduría relacionada con uno de ellos, tu bonus de competencia se duplica. Al viajar una hora o más por ellos, consigues ventajas adicionales: sin penalización por terreno difícil, no te pierdes y más.
- Primer terreno predilecto