



Draco

NOMBRE DEL PERSONAJE

Compañero 1

CLASE Y NIVEL

Sin Raza

ESPECIE

Sin Trasfondo

TRASFONDO

Neutral

ALINEAMIENTO

Oni\_No\_Pipo

JUGADOR

PUNTOS DE EXPERIENCIA

FUERZA

+3

16

DESTREZA

+1

12

CONSTITUCIÓN

+2

15

INTELIGENCIA

-1

8

SABIDURÍA

+2

14

CARISMA

-1

8

- ☐ Fuerza +3
- ☐ Destreza +3
- ☐ Constitución +2
- ☐ Inteligencia -1
- ☐ Sabiduría +4
- ☐ Carisma -1

TIRADAS DE SALVACIÓN

- ☐ Acrobacias +1
- ☐ Arcanos -1
- ☐ Atletismo +3
- ☐ Engañar -1
- ☐ Historia -1
- ☐ Interpretación -1
- ☐ Intimidar -1
- ☐ Investigación -1
- ☐ Juego de Manos +1
- ☐ Medicina +2
- ☐ Naturaleza -1
- ☐ Percepción +2
- ☐ Perspicacia +2
- ☐ Persuasión -1
- ☐ Religión -1
- ☐ Sigilo +1
- ☐ Supervivencia +2
- ☐ Trato con Animales +2

HABILIDADES

INSPIRACIÓN

+2

BONIFICADOR DE COMPETENCIA

16

CA

+1

INICIATIVA

40

VELOCIDAD  
(PIES)

Puntos de Golpe Máximos 10

PUNTOS DE GOLPE ACTUALES

PUNTOS DE GOLPE TEMPORALES

Total 1d1

DADOS DE GOLPE

ÉXITOS ○○○

FALLOS ○○○

SALVACIONES  
DE MUERTE

RASGOS DE PERSONALIDAD

IDEALES

VÍNCULOS

DEFECTOS

NOMBRE

BONIF.

DAÑO/TIPO

ATAQUES Y LANZAMIENTO DE CONJUROS

12

SABIDURÍA (PERCEPCIÓN) PASIVA

Competencias:

OTRAS COMPETENCIAS E IDIOMAS

EQUIPO

RASGOS Y ATRIBUTOS

Compañero Nivel 1:

- Acciones
- Armadura
- Atributos
- Fuego
- Linaje del Drake
- Rasgos
- Vida



APARIENCIA

HISTORIA DEL PERSONAJE

- ▶ Acciones: Acciones Mordisco Ataque de arma cuerpo a cuerpo: +3+BC al ataque, alcance 5 pies, un objetivo. Impacto: 1d6+BC de daño igual al tipo del linaje del Drake. Reacciones Golpes Infusos: Cuando una criatura a 30 pies del Drake que pueda ver, impacte a un objetivo, el Drake puede infundir su...
- ▶ Armadura: CA = 14 +BC (armadura natural)
- ▶ Atributos: FUE DES CON INT SAB CAR 16(+3) 12(+1) 15(+2) 8(-1) 14(+2) 8(-1)
- ▶ Fuego: Tipo de daño es fuego. Inmunidad a daño de fuego.
- ▶ Linaje del Drake: El linaje del Drake determina el tipo de daño de sus ataques y cual es su inmunidad.
- ▶ Rasgos: velocidad 40 pies Inmunidad linaje tipo dragon Sentidos visión en la oscuridad 60 pies Percepción pasiva 12 Idiomas draconido
- ▶ Vida: vida = 5 + 5 \* Nivel