



Plumas

NOMBRE DEL PERSONAJE

Compañero 1

CLASE Y NIVEL

Sin Raza

ESPECIE

Sin Trasfondo

TRASFONDO

Neutral

ALINEAMIENTO

Oni_No_Pipo

JUGADOR

PUNTOS DE EXPERIENCIA

FUERZA

-2

6

DESTREZA

+3

16

CONSTITUCIÓN

+1

13

INTELIGENCIA

-1

8

SABIDURÍA

+2

14

CARISMA

0

11

- ☐ Fuerza 0
- ☐ Destreza +5
- ☐ Constitución +3
- ☐ Inteligencia +1
- ☐ Sabiduría +4
- ☐ Carisma +2

TIRADAS DE SALVACIÓN

- ☐ Acrobacias +5
- ☐ Arcanos +1
- ☐ Atletismo 0
- ☐ Engañar +2
- ☐ Historia +1
- ☐ Interpretación +2
- ☐ Intimidar +2
- ☐ Investigación +1
- ☐ Juego de Manos +5
- ☐ Medicina +4
- ☐ Naturaleza +1
- ☐ Percepción +4
- ☐ Perspicacia +4
- ☐ Persuasión +2
- ☐ Religión +1
- ☐ Sigilo +5
- ☐ Supervivencia +4
- ☐ Trato con Animales +4

HABILIDADES

INSPIRACIÓN

+2

BONIFICADOR DE COMPETENCIA

15

CA

+3

INICIATIVA

10

VELOCIDAD
(PIES)

Puntos de Golpe Máximos 8

PUNTOS DE GOLPE ACTUALES

PUNTOS DE GOLPE TEMPORALES

Total 1d1

DADOS DE GOLPE

ÉXITOS ○○○

FALLOS ○○○

SALVACIONES
DE MUERTE

RASGOS DE PERSONALIDAD

IDEALES

VÍNCULOS

DEFECTOS

NOMBRE

BONIF.

DAÑO/TIPO

ATAQUES Y LANZAMIENTO DE CONJUROS

14

SABIDURÍA (PERCEPCIÓN) PASIVA

Competencias:

OTRAS COMPETENCIAS E IDIOMAS

EQUIPO

Compañero Nivel 1:

- Acciones
- Armadura
- Atributos
- Rasgos
- Vida

RASGOS Y ATRIBUTOS

NOMBRE DEL PERSONAJE

APARIENCIA



APARIENCIA

HISTORIA DEL PERSONAJE

- ▶ Acciones: Acciones Desgarrar Ataque de arma cuerpo a cuerpo: usando tu Ataque de conjuro, alcance 5 pies, un objetivo. Impacto 1d4+2+BC de daño cortante.
- ▶ Armadura: CA = 13 + BC (armadura natural)
- ▶ Atributos: FUE DES CON INT SAB CAR 6(-2) 16(+3) 13(+1) 8(-1) 14(+2) 11(+0)
- ▶ Rasgos: velocidad 10 pies, volar 60 pies. Sentidos visión en la oscuridad 60 pies. Percepción pasiva 12. Idiomas entiende los idiomas que su dueño hable. Pasar volando no provoca ataques de oportunidad cuando vuela para moverse fuera del alcance de un enemigo. Vínculo primigenio. Puedes agregar tu BC a ...
- ▶ Vida: vida = 4 + 4 * Nivel

NOTAS ADICIONALES

RASGOS