



Plumas

NOMBRE DEL PERSONAJE

Compañero 1

CLASE Y NIVEL

Sin Raza

ESPECIE

Sin Trasfondo

TRASFONDO

Neutral

ALINEAMIENTO

Oni_No_Pipo

JUGADOR

PUNTOS DE EXPERIENCIA

FUERZA

-2

6

DESTREZA

+3

16

CONSTITUCIÓN

+1

13

INTELIGENCIA

-1

8

SABIDURÍA

+2

14

CARISMA

0

11

- ☐ Fuerza 0
- ☐ Destreza +5
- ☐ Constitución +3
- ☐ Inteligencia +1
- ☐ Sabiduría +4
- ☐ Carisma +2

TIRADAS DE SALVACIÓN

- ☐ Acrobacias +5
- ☐ Arcanos +1
- ☐ Atletismo 0
- ☐ Engañar +2
- ☐ Historia +1
- ☐ Interpretación +2
- ☐ Intimidar +2
- ☐ Investigación +1
- ☐ Juego de Manos +5
- ☐ Medicina +4
- ☐ Naturaleza +1
- ☐ Percepción +4
- ☐ Perspicacia +4
- ☐ Persuasión +2
- ☐ Religión +1
- ☐ Sigilo +5
- ☐ Supervivencia +4
- ☐ Trato con Animales +4

HABILIDADES

INSPIRACIÓN

+2

BONIFICADOR DE COMPETENCIA

15

CA

+3

INICIATIVA

10

VELOCIDAD
(PIES)

Puntos de Golpe Máximos 8

PUNTOS DE GOLPE ACTUALES

PUNTOS DE GOLPE TEMPORALES

Total 1d1

DADOS DE GOLPE

ÉXITOS ○○○

FALLOS ○○○

SALVACIONES
DE MUERTE

RASGOS DE PERSONALIDAD

IDEALES

VÍNCULOS

DEFECTOS

NOMBRE

BONIF.

DAÑO/TIPO

ATAQUES Y LANZAMIENTO DE CONJUROS

14

SABIDURÍA (PERCEPCIÓN) PASIVA

Competencias:

OTRAS COMPETENCIAS E IDIOMAS

EQUIPO

Compañero Nivel 1:

- Acciones
- Armadura
- Atributos
- Rasgos
- Vida

RASGOS Y ATRIBUTOS

NOMBRE DEL PERSONAJE

APARIENCIA



APARIENCIA

HISTORIA DEL PERSONAJE

- ▶ Acciones: Acciones Desgarrar Ataque de arma cuerpo a cuerpo: usando tu Ataque de conjuro, alcance 5 pies, un objetivo. Impacto 1d4+2+BC de daño cortante.
- ▶ Armadura: CA = 13 + BC (armadura natural)
- ▶ Atributos: FUE DES CON INT SAB CAR 6(-2) 16(+3) 13(+1) 8(-1) 14(+2) 11(+0)
- ▶ Rasgos: velocidad 10 pies, volar 60 pies. Sentidos visión en la oscuridad 60 pies. Percepción pasiva 12. Idiomas: entiende los idiomas que su dueño hable. Pasar volando no provoca ataques de oportunidad cuando vuela para moverse fuera del alcance de un enemigo. Vínculo primigenio. Puedes agregar tu BC a ...
- ▶ Vida: vida = 4 + 4 * Nivel

NOTAS ADICIONALES

RASGOS