

DUNGEONS & DRAGONS

Plumas

NOMBRE DEL PERSONAJE

Compañero 1

CLASE Y NIVEL

Sin Raza

ESPECIE

Sin Trasfondo

TRASFONDO

oni_No_Pipo

JUGADOR

FUERZA	-2
	6

DESTREZA	+3
	16

CONSTITUCIÓN	+1
	13

INTELIGENCIA	-1
	8

SABIDURÍA	+2
	14

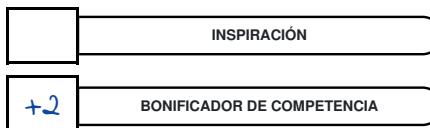
CARISMA	0
	11

<input type="radio"/> Fuerza	0
<input type="radio"/> Destreza	+5
<input type="radio"/> Constitución	+3
<input type="radio"/> Inteligencia	+1
<input type="radio"/> Sabiduría	+4
<input type="radio"/> Carisma	+2

TIRADAS DE SALVACIÓN

<input type="radio"/> Acrobacias	+5
<input type="radio"/> Arcanos	+1
<input type="radio"/> Atletismo	0
<input type="radio"/> Engañar	+2
<input type="radio"/> Historia	+1
<input type="radio"/> Interpretación	+2
<input type="radio"/> Intimidar	+2
<input type="radio"/> Investigación	+1
<input type="radio"/> Juego de Manos	+5
<input type="radio"/> Medicina	+4
<input type="radio"/> Naturaleza	+1
<input type="radio"/> Percepción	+4
<input type="radio"/> Perspicacia	+4
<input type="radio"/> Persuasión	+2
<input type="radio"/> Religión	+1
<input type="radio"/> Sigilo	+5
<input type="radio"/> Supervivencia	+4
<input type="radio"/> Trato con Animales	+4

HABILIDADES



Puntos de Golpe Máximos 8

PUNTOS DE GOLPE ACTUALES

PUNTOS DE GOLPE TEMPORALES

Total 1d1	ÉXITOS 000
	FALLOS 000

DADOS DE GOLPE

SALVACIONES DE MUERTE

NOMBRE	BONIF.	DAÑO/TIPO

ATAQUES Y LANZAMIENTO DE CONJUROS

14

SABIDURÍA (PERCEPCIÓN) PASIVA

Competencias:

OTRAS COMPETENCIAS E IDIOMAS

EQUIPO

RASGOS Y ATRIBUTOS

Plumas

NOMBRE DEL PERSONAJE

APARIENCIA



APARIENCIA

HISTORIA DEL PERSONAJE

- ▶ **Acciones:** Acciones Desgarrar Ataque de arma cuerpo a cuerpo: usando tu Ataque de conjuro, alcance 5 pies, un objetivo. Impacto: $1d4+2+BC$ de daño cortante.
- ▶ **Armadura:** CA = 13 + BC (armadura natural)
- ▶ **Atributos:** FUE 10 DES 10 CON 12 INT 10 SAB 10 CAR 6(-2) 16(+3) 13(+1) 8(-1) 14(+2) 11(+0)
- ▶ **Rasgos:** velocidad 10 pies, volar 60 pies Sentidos visión en la oscuridad 60 pies Percepción pasiva 12 idiomas entiende los idiomas que su dueño hable Pasar volando No provoca ataques de oportunidad cuando vuela para moverse fuera del alcance de un enemigo. Vínculo primigenio Puedes agregar tu BC a ...
- ▶ **Vida:** vida = $4 + 4 * \text{Nivel}$

NOTAS ADICIONALES

RASGOS