

# DUNGEONS & DRAGONS

Escamas

NOMBRE DEL PERSONAJE

Compañero 1

CLASE Y NIVEL

Sin Raza

ESPECIE

Sin Trasfondo

TRASFONDO

oni\_No\_Pipo

JUGADOR

FUERZA

+2

14

DESTREZA

+2

14

CONSTITUCIÓN

+2

15

INTELIGENCIA

-1

8

SABIDURÍA

+2

14

CARISMA

0

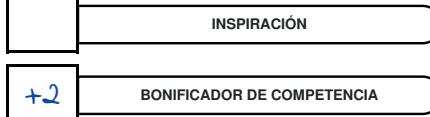
11

- Fuerza +4
- Destreza +4
- Constitución +4
- Inteligencia +1
- Sabiduría +4
- Carisma +2

TIRADAS DE SALVACIÓN

- Acrobacias +4
- Arcanos +1
- Atletismo +4
- Engañar +2
- Historia +1
- Interpretación +2
- Intimidar +2
- Investigación +1
- Juego de Manos +4
- Medicina +4
- Naturaleza +1
- Percepción +4
- Perspicacia +4
- Persuasión +2
- Religión +1
- Sigilo +4
- Supervivencia +4
- Trato con Animales +4

HABILIDADES



15

+2

5

CA

INICIATIVA

VELOCIDAD  
(PIES)

Puntos de Golpe Máximos 10

PUNTOS DE GOLPE ACTUALES

PUNTOS DE GOLPE TEMPORALES

Total 1d1

ÉXITOS 000

FALLOS 000

SALVACIONES

DE MUERTE

DADOS DE GOLPE

NOMBRE

BONIF.

DAÑO/TIPO

ATAQUES Y LANZAMIENTO DE CONJUROS

14

SABIDURÍA (PERCEPCIÓN) PASIVA

Competencias:

OTRAS COMPETENCIAS E IDIOMAS



RASGOS DE PERSONALIDAD

IDEALES

VÍNCULOS

DEFECTOS

Compañero Nivel 1:

- Acciones
- Armadura
- Atributos
- Rasgos
- Vida

RASGOS Y ATRIBUTOS

## Escamas

NOMBRE DEL PERSONAJE

APARIENCIA



APARIENCIA

HISTORIA DEL PERSONAJE

- ▶ **Acciones:** Acciones Tentáculo Ataque de arma cuerpo a cuerpo: usando tu Ataque de conjuro, alcance 5 pies, un objetivo. Impacto 1d6+2+BC de daño perforante o contundente, y el objetivo está agarrado (CD de conjuro de su dueño para escapar), solo es capaz de agarrar a una criatura, mientras tenga una C...  
▶ **Armadura:** CA = 13 + BC (armadura natural)  
▶ **Atributos:** FUE 7DES CON INT SAB CAR 14(+2) 14(+2) 15(+2) 8(-1) 14(+2) 11(+0)  
▶ **Rasgos:** velocidad 5 pies, nadar 60 pies. Sentidos: visión en la oscuridad 60 pies. Percepción pasiva: 12. Idiomas: entiende los idiomas que su dueño hable. Anfibio. El puede respirar tanto dentro del agua como fuera de ella. Vínculo primigenio. Puedes agregar tu BC a cualquier prueba de habilidad o TS que r...  
▶ **Vida:** vida = 5 + 5 \* Nivel

NOTAS ADICIONALES

RASGOS