

DUNGEONS & DRAGONS

Chirridos

NOMBRE DEL PERSONAJE

Compañero 1

CLASE Y NIVEL

Sin Raza

ESPECIE

Sin Trasfondo

TRASFONDO

oni_No_Pipo

JUGADOR

FUERZA

+2

14

DESTREZA

+1

12

CONSTITUCIÓN

+2

14

INTELIGENCIA

-3

4

SABIDURÍA

0

10

CARISMA

-2

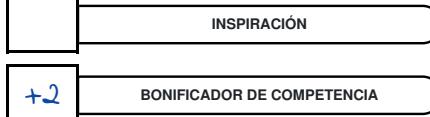
6

- Fuerza +2
- Destreza +3
- Constitución +4
- Inteligencia -3
- Sabiduría 0
- Carisma -2

TIRADAS DE SALVACIÓN

- Acrobacias +1
- Arcanos -3
- Atletismo +4
- Engañar -2
- Historia -3
- Interpretación -2
- Intimidar -2
- Investigación -3
- Juego de Manos +1
- Medicina 0
- Naturaleza -3
- Percepción +2
- Perspicacia 0
- Persuasión -2
- Religión -3
- Sigilo +1
- Supervivencia 0
- Trato con Animales 0

HABILIDADES



15 CA +1 INICIATIVA 40 VELOCIDAD (PIES)

Puntos de Golpe Máximos 10

PUNTOS DE GOLPE ACTUALES

PUNTOS DE GOLPE TEMPORALES

Total 1d1 ÉXITOS 000 FALLOS 000 SALVACIONES DE MUERTE

DADOS DE GOLPE NOMBRE BONIF. DAÑO/TIPO

12

SABIDURÍA (PERCEPCIÓN) PASIVA

Competencias:

OTRAS COMPETENCIAS E IDIOMAS



Compañero Nivel 1:

- +3 INT → VIDA
- Acciones
- Armadura
- Atributos
- Rasgos
- Vida

RASGOS DE PERSONALIDAD

IDEALES

VÍNCULOS

DEFECTOS

RASGOS Y ATRIBUTOS

Chirridos

NOMBRE DEL PERSONAJE

APARIENCIA



APARIENCIA

HISTORIA DEL PERSONAJE

► +3 INT --> VIDA +3 INT --> VIDA

► **Acciones:** Desgarro potenciado por la fuerza Ataque de arma cuerpo a cuerpo +4 para golpear, alcance de 5 pies, un objetivo que puedes ver. Impacto: 1d8 + 2 de daño por fuerza. Reparación (3/día). Los mecanismos mágicos dentro del defensor restaurán 2d8 + 2 puntos de golpe a sí mismo o a un c...

► **Armadura:** CA = 15 (armadura natural)

► **Atributos:** FUE DES CON INT SAB CAR 14(+2) 12(+1) 15(+2) 4(-3) 10(+0) 6(-2)

► **Rasgos:** velocidad 40 pies inmunidad a daño veneno inmunidad a estados cansado, envenenado, hechizado. Sentidos: visión en la oscuridad 60 pies. Percepción pasiva 14. Idiomas: entiende los idiomas que su dueño habla. Vigilante. El Defensor de Acero no puede ser sorprendido.

► **Vida:** Vida = 2 + INT + 5 * Nivel

NOTAS ADICIONALES

RASGOS