



Brasitas

NOMBRE DEL PERSONAJE

Compañero 1

CLASE Y NIVEL

Sin Raza

ESPECIE

Sin Trasfondo

TRASFONDO

Neutral

ALINEAMIENTO

Oni_No_Pipo

JUGADOR

PUNTOS DE EXPERIENCIA

FUERZA

0

10

DESTREZA

+2

14

CONSTITUCIÓN

+2

14

INTELIGENCIA

+1

13

SABIDURÍA

+2

15

CARISMA

0

11

- ☐ Fuerza 0
- ☐ Destreza +2
- ☐ Constitución +2
- ☐ Inteligencia +1
- ☐ Sabiduría +2
- ☐ Carisma 0

TIRADAS DE SALVACIÓN

- ☐ Acrobacias +2
- ☐ Arcanos +1
- ☐ Atletismo 0
- ☐ Engañar 0
- ☐ Historia +1
- ☐ Interpretación 0
- ☐ Intimidar 0
- ☐ Investigación +1
- ☐ Juego de Manos +2
- ☐ Medicina +2
- ☐ Naturaleza +1
- ☐ Percepción +2
- ☐ Perspicacia +2
- ☐ Persuasión 0
- ☐ Religión +1
- ☐ Sigilo +2
- ☐ Supervivencia +2
- ☐ Trato con Animales +2

HABILIDADES

INSPIRACIÓN

+2

BONIFICADOR DE COMPETENCIA

13

CA

+2

INICIATIVA

30

VELOCIDAD
(PIES)

Puntos de Golpe Máximos 10

PUNTOS DE GOLPE ACTUALES

PUNTOS DE GOLPE TEMPORALES

Total 1d1

DADOS DE GOLPE

ÉXITOS 000

FALLOS 000

SALVACIONES
DE MUERTE

RASGOS DE PERSONALIDAD

IDEALES

VÍNCULOS

DEFECTOS

12

SABIDURÍA (PERCEPCIÓN) PASIVA

Competencias:

OTRAS COMPETENCIAS E IDIOMAS

NOMBRE BONIF. DAÑO/TIPO

ATAQUES Y LANZAMIENTO DE CONJUROS

EQUIPO

Compañero Nivel 1:

- Acciones
- Armadura
- Atributos
- Rasgos
- Vida

RASGOS Y ATRIBUTOS



APARIENCIA

HISTORIA DEL PERSONAJE

- **Acciones:** Acciones Semilla de llama Ataque con arma a distancia usando tu Ataque de conjuro, alcance 60 pies, un objetivo. Impacto 1d6 + BC de daño de fuego. Teletransportación ardiente El espíritu y las criaturas a 5 pies que sean elegidas y lo quieran, se teletransportan hasta 15 pies a un espacios d...
- **Armadura:** CA = 13 (armadura natural)
- **Atributos:** FUE DES CON INT SAB CAR 10(+0) 14(+2) 14(+2) 13(+1) 15(+2) 11(+0)
- **Rasgos:** velocidad 30 pies, volar 30 pies (levitar) Inmunidad a daño fuego Inmunidad a estados agarrado, apesadado, asustado, derribado, hechizado Sentidos visión en la oscuridad 60 pies Percepción pasiva 12 idiomas entiende los idiomas que su dueño hable
- **Vida:** vida = 5 + 5 * Nivel