



Brasitas

NOMBRE DEL PERSONAJE

Compañero 1

CLASE Y NIVEL

Sin Trasfondo

TRASFONDO

Oni\_No\_Pipo

JUGADOR

Sin Raza

ESPECIE

Neutral

ALINEAMIENTO

PUNTOS DE EXPERIENCIA

**FUERZA**

0

10

**DESTREZA**

+2

14

**CONSTITUCIÓN**

+2

14

**INTELIGENCIA**

+1

13

**SABIDURÍA**

+2

15

**CARISMA**

0

11

- Fuerza 0
  - Destreza +2
  - Constitución +2
  - Inteligencia +1
  - Sabiduría +2
  - Carisma 0
- TIRADAS DE SALVACIÓN

- Acrobacias +2
  - Arcanos +1
  - Atletismo 0
  - Engañar 0
  - Historia +1
  - Interpretación 0
  - Intimidar 0
  - Investigación +1
  - Juego de Manos +2
  - Medicina +2
  - Naturaleza +1
  - Percepción +2
  - Perspicacia +2
  - Persuasión 0
  - Religión +1
  - Sigilo +2
  - Supervivencia +2
  - Trato con Animales +2
- HABILIDADES

INSPIRACIÓN

+2 BONIFICADOR DE COMPETENCIA

13 CA      +2 INICIATIVA      30 VELOCIDAD (PIES)

Puntos de Golpe Máximos 10

PUNTOS DE GOLPE ACTUALES

PUNTOS DE GOLPE TEMPORALES

Total 1d1

DADOS DE GOLPE

ÉXITOS ○○○

FALLOS ○○○

SALVACIONES DE MUERTE

RASGOS DE PERSONALIDAD

IDEALES

VÍNCULOS

DEFECTOS

NOMBRE	BONIF.	DAÑO/TIPO
ATAQUES Y LANZAMIENTO DE CONJUROS		

12 SABIDURÍA (PERCEPCIÓN) PASIVA

Competencias:

OTRAS COMPETENCIAS E IDIOMAS

EQUIPO

Compañero Nivel 1:

- Acciones
- Armadura
- Atributos
- Rasgos
- Vida

RASGOS Y ATRIBUTOS



APARIENCIA

HISTORIA DEL PERSONAJE

- ▶ **Acciones:** Acciones Semilla de llama Ataque con arma a distancia usando tu Ataque de conjuro, alcance 60 pies, un objetivo. Impacto 1d6 + BC de daño de fuego. Teletransportación ardiente El espíritu y las criaturas a 5 pies que sean elegidas y lo quieran, se teletransportan hasta 15 pies a un espacios d...
- ▶ **Armadura:** CA = 13 (armadura natural)
- ▶ **Atributos:** FUE DES CON INT SAB CAR 10(+0) 14(+2) 14(+2) 13(+1) 15(+2) 11(+0)
- ▶ **Rasgos:** Velocidad 30 pies, volar 30 pies (levitar) Inmunidad a daño fuego Inmunidad a estados agarrado, apresado, asustado, derribado, hechizado Sentidos visión en la oscuridad 60 pies Percepción pasiva 12 idiomas entiende los idiomas que su dueño hable
- ▶ **Vida:** vida = 5 + 5 \* Nivel