



Sam Sickle

NOMBRE DEL PERSONAJE

Explorador 2

CLASE Y NIVEL

Humano (alternativo)

ESPECIE

Héroe del Pueblo

TRASFONDO

Neutral

ALINEAMIENTO

MrSeek

JUGADOR

0

PUNTOS DE EXPERIENCIA

FUERZA

0

11

DESTREZA

+3

16

CONSTITUCIÓN

+1

12

INTELIGENCIA

+1

12

SABIDURÍA

+2

14

CARISMA

0

10

- Fuerza +2
- Destreza +5
- Constitución +1
- Inteligencia +1
- Sabiduría +2
- Carisma 0

TIRADAS DE SALVACIÓN

- Acrobacias +3
- Arcanos +1
- Atletismo +2
- Engañar 0
- Historia +1
- Interpretación 0
- Intimidar 0
- Investigación +1
- Juego de Manos +3
- Medicina +2
- Naturaleza +1
- Percepción +4
- Perspicacia +4
- Persuasión 0
- Religión +1
- Sigilo +7
- Supervivencia +4
- Trato con Animales +4

HABILIDADES

INSPIRACIÓN

+2

BONIFICADOR DE COMPETENCIA

17

CA

+3

INICIATIVA

30

VELOCIDAD (PIES)

Puntos de Golpe Máximos 14

PUNTOS DE GOLPE ACTUALES

PUNTOS DE GOLPE TEMPORALES

Total 2010

DADOS DE GOLPE

ÉXITOS 000

FALLOS 000

SALVACIONES DE MUERTE

NOMBRE	BONIF.	DAÑO/TIPO
Estoque	+5	1d8 +3 perforante
Arco largo	+5	1d8 +3 perforante
Hacha de mano	+2	1d6 cortante
Martillo ligero	+2	1d4 contundente

ATAQUES Y LANZAMIENTO DE CONJUROS

- Cuero tachonado CA 12
- Escudo CA 2
- Pack de aventurero 15po

EQUIPO

Tengo confianza en mis propias capacidades y haré lo que pueda para inspirar confianza en los demás.

RASGOS DE PERSONALIDAD

Sinceridad. No hay nada bueno en pretender ser algo que no soy. (Neutral)

IDEALES

He trabajado la tierra, yo amo la tierra, y la protegeré.

VÍNCULOS

En secreto, creo que las cosas estarían mejor si yo fuera un tirano con su señorío.

DEFECTOS

Explorador Nivel 2:

- Lanzamiento de conjuros
- Tiro con arco

Dotes:

- Perforador

Rasgos personalizados:

- Explorador Hábil (TCoE) (Reemplaza Rasgo de nivel Explorador Natural)
- Enemigo Favorecido (TCoE) (Reemplaza Rasgo de nivel Enemigo Predilecto) 1/3
- Enemigo Favorecido (TCoE) (Reemplaza Rasgo de nivel Enemigo Predilecto) 2/3
- Enemigo Favorecido (TCoE) (Reemplaza Rasgo de nivel Enemigo Predilecto) 3/3

RASGOS Y ATRIBUTOS

14

SABIDURÍA (PERCEPCIÓN) PASIVA

Competencias:

- Armadura intermedia, Armadura ligera, Armas marciales, Armas sencillas, Escudo
- Herramientas de artesano, vehículo (terrestre)

Idiomas:

Común, silvano, trasgo

OTRAS COMPETENCIAS E IDIOMAS

Sam Sickle

NOMBRE DEL PERSONAJE

APARIENCIA



APARIENCIA

HISTORIA DEL PERSONAJE

- ▶ **Perforador:** Has conseguido una precisión perforadora en combate, que te concede los siguientes beneficios: Aumenta tu Fuerza o tu Destreza en 1, hasta un máximo de 20. Una vez por turno, cuando impactes a una criatura con un ataque que cause daño perforante, podrás volver a tirar uno de los dados de daño d...
- ▶ **Lanzamiento de conjuros:** Has aprendido cómo usar la esencia mágica de la naturaleza para lanzar conjuros, del mismo modo que lo hacen los druidas. Tu característica para lanzar conjuros es la Sabiduría. Aprendes nuevos conjuros al subir de nivel. Para lanzar un conjuro debes conocerlo y gastar un espacio de conjuro.
- ▶ **Tiro con arco:** Consigues un bonificador de +2 en las tiradas de ataque que hagas con armas a distancia.
- ▶ **Explorador Hábil (TCoE) (Reemplaza Rasgo de nivel Explorador Natural):** Astuto (Nvl1): Elige una de tus competencias en habilidades. Tu bonificador por competencia se duplica para cualquier prueba de característica que hagas que use la habilidad elegida. También puedes hablar, leer y escribir en dos idiomas adicionales a tu elección. Errante (Nvl6) Incansable (Nvl10)
- ▶ **Enemigo Favorecido (TCoE) (Reemplaza Rasgo de nivel Enemigo Predilecto) 1/3:** Cuando impactas a una criatura con una tirada de ataque, puedes invocar tu vínculo místico con la naturaleza para marcar al objetivo como tu enemigo favorecido durante 1 minuto o hasta que pierdas la concentración (como si te estuvieras concentrando en un conjuro).
- ▶ **Enemigo Favorecido (TCoE) (Reemplaza Rasgo de nivel Enemigo Predilecto) 2/3:** La primera vez en cada turno que le inflinges daño a tu objetivo (incluso el mismo en que le marcas) puedes aumentar ese daño en 1d4. Puedes usar este rasgo tantas veces como tu bonificador de competencia y recuperars todos los usos cuando terminas un descanso largo.
- ▶ **Enemigo Favorecido (TCoE) (Reemplaza Rasgo de nivel Enemigo Predilecto) 3/3:** El daño adicional aumenta a Nvl.6 (1d6) y a Nvl.14 (1d8).

NOTAS ADICIONALES

RASGOS