

FUERZA

+3

17

DESTREZA

+2

15

CONSTITUCIÓN

+2

15

INTELIGENCIA

-4

2

SABIDURÍA

+1

12

CARISMA

-2

7

- Fuerza +3
 - Destreza +2
 - Constitución +2
 - Inteligencia -4
 - Sabiduría +1
 - Carisma -2
- TIRADAS DE SALVACIÓN

- Acrobacias +2
 - Arcanos -4
 - Atletismo +3
 - Engañar -2
 - Historia -4
 - Interpretación -2
 - Intimidar -2
 - Investigación -4
 - Juego de Manos +2
 - Medicina +1
 - Naturaleza -4
 - Percepción +3
 - Perspicacia +1
 - Persuasión -2
 - Religión -4
 - Sigilo +4
 - Supervivencia +1
 - Trato con Animales +1
- HABILIDADES

INSPIRACIÓN

+2 BONIFICADOR DE COMPETENCIA

14 CA +2 INICIATIVA 30 VELOCIDAD

Puntos de Golpe Máximos 37

PUNTOS DE GOLPE ACTUALES

PUNTOS DE GOLPE TEMPORALES

Total 2d6 DADOS DE GOLPE

ÉXITOS ○○○
FALLOS ○○○
SALVACIONES DE MUERTE

| NOMBRE | BONIF. | DAÑO/TIPO |
|----------|--------|--------------------|
| Mordisco | +3 | 2d6 +3 Perforant.. |

ATAQUES Y LANZAMIENTO DE CONJUROS

13 SABIDURÍA (PERCEPCIÓN) PASIVA

Competencias:

OTRAS COMPETENCIAS E IDIOMAS

EQUIPO

RASGOS DE PERSONALIDAD

IDEALES

VÍNCULOS

DEFECTOS

Sin clase / No class Nivel 2

Rasgos personalizados:

- Olfato oído agudizado
- Tácticas de manada

RASGOS Y ATRIBUTOS

Loba Terrible

NOMBRE DEL PERSONAJE

grande

APARIENCIA



APARIENCIA

HISTORIA DEL PERSONAJE

- ▶ Olfato oído agudizado: La loba tiene ventaja en las pruebas de Sabiduría (Percepción) que se basen en el olfato o en el oído.
- ▶ Tácticas de manada: Tiene ventaja en una tirada de ataque contra un objetivo si hay al menos una criatura aliada a 5 o menos pies de ella y no está en estado incapacitado.

NOTAS ADICIONALES

RASGOS