

Druida 1	ermitaño	leonisoveryou
CLASE Y NIVEL	TRASFONDO	JUGADOR
Humano	Caótico bueno	0
ESPECIE	ALINEAMIENTO	PUNTOS DE EXPERIENCIA

FUERZA

+2

14

DESTREZA

+3

16

CONSTITUCIÓN

+3

17

INTELIGENCIA

+1

13

SABIDURÍA

+3

16

CARISMA

+2

14

- TIRADAS DE SALVACIÓN**
- Fuerza +2
 - Destreza +3
 - Constitución +3
 - Inteligencia +3
 - Sabiduría +5
 - Carisma +2

- HABILIDADES**
- Acrobacias +3
 - Arcanos +1
 - Atletismo +2
 - Engañar +2
 - Historia +1
 - Interpretación +2
 - Intimidar +2
 - Investigación +1
 - Juego de Manos +3
 - Medicina +5
 - Naturaleza +1
 - Percepción +3
 - Perspicacia +5
 - Persuasión +2
 - Religión +3
 - Sigilo +3
 - Supervivencia +5
 - Trato con Animales +3

INSPIRACIÓN

+2

BONIFICADOR DE COMPETENCIA

13 CA

+3 INICIATIVA

30 VELOCIDAD (PIES)

Puntos de Golpe Máximos 10

PUNTOS DE GOLPE ACTUALES

PUNTOS DE GOLPE TEMPORALES

Total 108

DADOS DE GOLPE

ÉXITOS ○○○

FALLOS ○○○

SALVACIONES DE MUERTE

NOMBRE BONIF. DAÑO/TIPO

ATAQUES Y LANZAMIENTO DE CONJUROS

EQUIPO

A menudo me pierdo en mis propios pensamientos, sin ser consciente de mi entorno. Siento tremenda empatía por todos los que sufren.

RASGOS DE PERSONALIDAD

Libre Pensamiento. La investigación y la curiosidad son los pilares del progreso. (Caótico)

IDEALES

Entré en reclusión por que amaba a alguien a quien no podía tener.

VÍNCULOS

Me gusta guardar secretos y no los compartiría con nadie.

DEFECTOS

13 **SABIDURÍA (PERCEPCIÓN) PASIVA**

Competencias:

- Armadura intermedia, Armadura ligera, Escudo
- Bastón, Cimitarra, Clava, Daga, Dardo, Escudo, Hacha, Hoz, Jabalina, Kit de herborista, Lanza, Media armadura, Paquete de explorador, Útiles de Herborista

Idiomas:

español/

OTRAS COMPETENCIAS E IDIOMAS

Druida Nivel 1

- Druidico
- Lanzamiento de conjuros

RASGOS Y ATRIBUTOS



APARIENCIA

HISTORIA DEL PERSONAJE

- ▶ **Druidica:** Conoces el druidico, el idioma secreto de los druidas. Puedes hablarlo y usarlo para dejar mensajes ocultos. Los que lo conozcáis advertís inmediatamente su presencia. Los demás deben superar una prueba de Sabiduría (Percepción) CD 15 para detectarlos, pero necesitan magia para descifrarlos.
- ▶ **Lanzamiento de conjuros:** Utilizando la esencia divina de la naturaleza, puedes lanzar conjuros para darle forma de acuerdo a tu voluntad. Tu característica para lanzar conjuros es la Sabiduría. Debes preparar los conjuros a lanzar tras un descanso largo. Puedes lanzar conjuros preparados que lo permitan como rituales.

NOTAS ADICIONALES

RASGOS