

# DUNGEONS & DRAGONS

Lady Applejack (Erica)

NOMBRE DEL PERSONAJE

Pícaro 3

CLASE Y NIVEL

Elfo de los bosques

ESPECIE

Criminal

TRASFONDO

Caótico bueno

ALINEAMIENTO

Amazoa

JUGADOR

PUNTOS DE EXPERIENCIA

FUERZA  
-1  
8

DESTREZA  
+3  
17

CONSTITUCIÓN  
+2  
14

INTELIGENCIA  
+2  
14

SABIDURÍA  
+1  
12

CARISMA  
0  
10

Fuerza -1  
 Destreza +5  
 Constitución +2  
 Inteligencia +4  
 Sabiduría +1  
 Carisma 0

TIRADAS DE SALVACIÓN

Acrobacias +5  
 Arcanos +2  
 Atletismo -1  
 Engañar +2  
 Historia +2  
 Interpretación 0  
 Intimidar 0  
 Investigación +4  
 Juego de Manos +7  
 Medicina +1  
 Naturaleza +2  
 Percepción +3  
 Perspicacia +3  
 Persuasión 0  
 Religión +2  
 Sigilo +7  
 Supervivencia +1  
 Trato con Animales +1

HABILIDADES

INSPIRACIÓN  
 BONIFICADOR DE COMPETENCIA +2

14 CA +3 INICIATIVA 35 VELOCIDAD (PIES)

Puntos de Golpe Máximos 24

PUNTOS DE GOLPE ACTUALES

PUNTOS DE GOLPE TEMPORALES

Total 3d8

ÉXITOS 000

FALLOS 000

SALVACIONES

DE MUERTE

NOMBRE BONIF. DAÑO/TIPO  
Kukri +5 1d6 +3 perforante  
Daga (2) +5 1d4 +3 perforante  
Arco corto +5 1d6 +3 perforante

ATAQUES Y LANZAMIENTO DE CONJUROS

- Cuero CA 11  
- Paquete de Equipo - Paquete de explorador de maizmorras  
- H. de Ladrón  
Mochila

Bolas de metal

Campana

vela

Capucha con linterna

7 Frascos de aceite

EQUIPO

OTRAS COMPETENCIAS E IDIOMAS

Competencias:

- Armadura ligera, Armas sencillas  
- Arco corto, Arco largo, Ballesta de mano, Espada corta, Espada larga, Estoque, Herramientas de ladrón, Kit de disfraz, Kit de envenenador, Set de juego

Idiomas:

Común, enano, élfico, infernal, jerga ladrona

RASGOS DE PERSONALIDAD

IDEALES

VÍNCULOS

DEFECTOS

Elfo de los bosques:

- Visión en la oscuridad  
- Linaje feérico  
- Trance  
- Pies veloces  
- Máscara de la naturaleza

Pícaro Nivel 3:

- Acción astuta  
- Asesinar  
- Ataque furtivo: Daño adicional 2d6  
- Jerga de Ladrones

RASGOS Y ATRIBUTOS

# Lady Applejack (Erica)

NOMBRE DEL PERSONAJE

APARIENCIA



APARIENCIA

HISTORIA DEL PERSONAJE

- **Visión en la oscuridad:** Estás acostumbrado a la luz crepuscular de los bosques y al cielo nocturno. Puedes ver en la penumbra a una distancia de 60 pies como si fuera luz brillante y en la oscuridad como si fuera penumbra. En la oscuridad no puedes distinguir colores, solo tonos de gris.
- **Linaje feérico:** Tienes ventaja en las tiradas de salvación para no quedar hechizado y no puedes quedarte dormido por ningún efecto mágico.
- **Trance:** Los elfos no necesitan dormir, en lugar de ello meditan profundamente y permanecen semiconscientes durante cuatro horas al día (conocido como «trance»). Descansar de este modo te otorga los mismos beneficios que dormir ocho horas a un humano.
- **Pies veloces:** Tu velocidad base andando aumenta a 35 pies.
- **Máscara de la naturaleza:** Puedes intentar esconderte incluso cuando sólo estás ligeramente cubierto por el follaje, una lluvia fuerte, la nieve que cae, niebla y otros fenómenos naturales.
- **Acción astuta:** Tu agilidad mental y rapidez te permiten moverte y actuar con presteza, por lo que puedes llevar a cabo una acción adicional en cada uno de tus turnos durante un combate. Solo puedes utilizar esta acción adicional para realizar las acciones de Correr, Destubar o Esconderte.
- **Asesinar:** A partir de nivel 3, eres especialmente mortífero cuando consigues sorprender a tus enemigos. Tienes ventaja en las tiradas de ataque contra cualquier criatura que aún no haya llevado a cabo ningún turno en el combate actual. Además, cualquier impacto contra una criatura sorprendida será automática.
- **Ataque furtivo:** Una vez por turno, puedes infijir daño adicional a una criatura a la que impactes con un ataque si tienes ventaja en la tirada de ataque o si otro enemigo del objetivo no incapacitado está a menos de 5 pies de él y no tienes desventaja en el ataque. El ataque debe usar un arma sutil o a distancia.
  - Daño adicional 2d6
- **Jerga de Ladrones:** Conoces la jerga de ladrones, una mezcla de dialecto, argot y código secretos que te permite enviar mensajes en una conversación normal, que sólo puede entender otra criatura que conozca la germanía. Además, entiendes una serie de signos y símbolos usados para esconder mensajes cortos y sencillos.

Interpretada por Erica Sinclair, Lady Applejack es una elfa picara caótica buena que se esconderá detrás de cualquier monstruo, lo apuñalará por la espalda con su kukri y sonreirá mientras lo ve morir una muerte lenta y agonizante.

Para ajustar más a la ficha original, de 2024, se le asignaría la dote Alerta

NOTAS ADICIONALES

RASGOS