



Tyrea

NOMBRE DEL PERSONAJE

Bárbaro 1

CLASE Y NIVEL

Humano (alternativo)

ESPECIE

Acólito

TRASFONDO

Legal bueno

ALINEAMIENTO

Germán Fromm

JUGADOR

PUNTOS DE EXPERIENCIA

FUERZA

+3

16

DESTREZA

+1

12

CONSTITUCIÓN

+3

16

INTELIGENCIA

-1

8

SABIDURÍA

0

10

CARISMA

0

11

TIRADAS DE SALVACIÓN

- Fuerza +5
- Destreza +1
- Constitución +5
- Inteligencia -1
- Sabiduría 0
- Carisma 0

HABILIDADES

- Acrobacias +1
- Arcanos -1
- Atletismo +5
- Engañar 0
- Historia -1
- Interpretación 0
- Intimidar 0
- Investigación -1
- Juego de Manos +1
- Medicina 0
- Naturaleza -1
- Percepción 0
- Perspicacia +2
- Persuasión 0
- Religión +1
- Sigilo +3
- Supervivencia +2
- Trato con Animales 0

INSPIRACIÓN

+2 BONIFICADOR DE COMPETENCIA

15 CA +1 INICIATIVA 30 VELOCIDAD (PIES)

Puntos de Golpe Máximos 15

PUNTOS DE GOLPE ACTUALES

PUNTOS DE GOLPE TEMPORALES

Total 1d12

DADOS DE GOLPE

ÉXITOS ○○○

FALLOS ○○○

SALVACIONES DE MUERTE

NOMBRE	BONIF.	DAÑO/TIPO
Espada larga	+5	1d8 +3 cortante
Hacha de batalla	+5	1d8 +3 cortante

ATAQUES Y LANZAMIENTO DE CONJUROS

Idolatro a un héroe en particular de mi fe y hablo constantemente de sus hazañas y su ejemplo.

RASGOS DE PERSONALIDAD

Aspiración. Mi intención es demostrarme a mí mismo que merezco el favor de mi dios actuando según sus enseñanzas (ninguno).

IDEALES

Algún día me vengaré de la jerarquía corrupta del templo que me tachó de hereje.

VÍNCULOS

Juzgo a los demás con dureza y a mí mismo con aún más severidad.

DEFECTOS

10 SABIDURÍA (PERCEPCIÓN) PASIVA

Competencias:

- Armadura intermedia, Armadura ligera, Armas marciales, Armas sencillas, Escudo

Idiomas:

- Común, Yuan-Ti

OTRAS COMPETENCIAS E IDIOMAS

EQUIPO

Bárbaro Nivel 1:

- Defensa sin armadura
- Furia: 2 veces / día, +2 daño

Notes:

- Combatiente con dos armas

RASGOS Y ATRIBUTOS

Su cuerpo es una escultura viviente de poder, marcado por músculos tallados como granito bajo una piel curtida por el sol y la batalla.



APARIENCIA

Nacido en unos climas ardientes de una jungla perdida, criada desde la infancia por un culto brutal que adoraba a los dioses guerreros de los yuan-ti, reptiles despiadados que reverenciaban la sangre derramada como plegaria. Me forjaron con disciplina cruel, moldearon mi cuerpo y voluntad con látigos y visiones fanáticas de guerra, hasta que mi alma misma rugía con el estruendo del combate. Pero en lo profundo de los templos oscuros, entre ruinas olvidadas, descubrí algo más antiguo que sus dioses: el Secreto del Acero. Comprendí que la fuerza no reside en la carne ni en el rito, sino en la voluntad del guerrero que blande la hoja. Renegué de sus doctrinas, empuñé una espada robada y dejé atrás su oscuridad. Desde entonces, camino libre, tallando mi destino en cada golpe, como el acero que se tempa en el fuego, no por los dioses... sino por mí misma.

HISTORIA DEL PERSONAJE

- ▶ **Combatiente con dos armas:** ganas +1 a tu CA cuando estás empuñando varias armas cuerpo a cuerpo, una en cada mano. Puedes combatir con dos armas aunque no sean ligeras. Puedes envainar y desenvainar dos armas a una mano en aquellas circunstancias en las que antes solo podías hacerlo con una.
- ▶ **Defensa sin armadura:** Mientras no llevas la armadura, tu CA es igual a 10 + tu modificador por Destreza + tu modificador por Constitución. Sigues pudiendo utilizar escudo y recibir sus beneficios.
- ▶ **Furia:** Puedes entrar en furia como acción adicional. Consigues ventaja en las pruebas y TS de Fuerza. Al hacer ataques cuerpo a cuerpo usando Fuerza, consigues un bonificador al daño. Tienes resistencia al daño contundente, perforante y cortante. No puedes lanzar conjuros ni concentrarte.
- 2 veces / día, +2 daño