

Deladrin

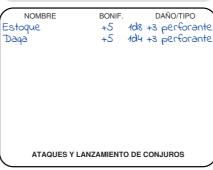
NOMBRE DEL PERSONAJE

Huérfano Pícaro 1 Germán Fromm CLASE Y NIVEL TRASFONDO JUGADOR Humano (alternativo) Caótico neutral ALINEAMIENTO **PUNTOS DE EXPERIENCIA ESPECIE**









Cuero CA 11

Herramientas de ladrón

<u>Pícaro Nivel 1:</u>
- Ataque furtivo: Daño adicional: 1d6 - Jerga de Ladrones Dotes: - Alerta

SABIDURÍA (PERCEPCIÓN) PASIVA

Competencias:

- Armadura ligera, Armas sencillas - Ballesta de mano, Espada corta, Espada larga, Estoque, Herramientas de ladrón, Kit de disfraz

OTRAS COMPETENCIAS E IDIOMAS

Idiomas:

Común y Canto de Ladrones

EQUIPO

RASGOS Y ATRIBUTOS

Deladrin

NOMBRE DEL PERSONAJE

Te vistes para viajes, por lo que siempre parece que vienes de otro lugar, aunque no llevas distinciones de ningún tipo. Tratas de que simplemente nunca nadie te perciba. LA discreción te ha salvado la vida demasiadas veces como para no preferir esta estrategia.

APARIENCIA



APARIENCIA

Creciste en las calles mendigando, robando y haciendo lo que fuera para sobrevivir. Fue hace poco que te contrataron para matar y sin remordimientos lo hiciste. Sin embargo, tu empleador te inculpó por lo que te diste a la fuga para nunca más volver atrás. Volverías a matar si el precio es justo, sobre todo si se trata de objetivos con privilegios como aquellos que tu nunca tuviste.

HISTORIA DEL PERSONAJE

- ▶ <u>Alerta:</u> Siempre estás atento al peligro. Ganas un bonificador de +5 a la iniciativa. Mientras estés consciente no puedes ser sorprendido. Las criaturas que te ataquen sin que puedas verlas no reciben ventaja en sus tiradas de ataque por este motivo.
- ▶ <u>Ataque furtivo</u>: Una vez por turno, puedes infligir daño adicional a una criatura a la que impactes con un ataque si tienes ventaja en la tirada de ataque o si otro enemigo del objetivo no incapacitado está a menos de 5 pies de él y no tienes desventaja en el ataque. El ataque debe usar un arma sutil o a distancia.

 Daño adicional 1d6
- Lerga de Ladrones: Conoces la jerga de ladrones, una mezcla de dialecto, argot y código secretos que te permite enviar mensajes en una conversación normal, que sólo puede entender otra criatura que conozca la germanía. Además, entiendes una serie de signos y símbolos usados para esconder mensajes cortos y sencillos.

NOTAS ADICIONALES

RASGOS