



Picaro 1

CLASE Y NIVEL

Charlatán

TRASFONDO

Ruli112

JUGADOR

Asta

NOMBRE DEL PERSONAJE

Enano de las montañas

ESPECIE

Caótico bueno

ALINEAMIENTO

PUNTOS DE EXPERIENCIA

FUERZA

+1

13

DESTREZA

+4

18

CONSTITUCIÓN

+2

14

INTELIGENCIA

+2

14

SABIDURÍA

+2

14

CARISMA

+2

15

- Fuerza +1
 - Destreza +6
 - Constitución +2
 - Inteligencia +4
 - Sabiduría +2
 - Carisma +2
- TIRADAS DE SALVACIÓN**

- Acrobacias +6
 - Arcanos +2
 - Atletismo +3
 - Engañar +4
 - Historia +2
 - Interpretación +2
 - Intimidar +2
 - Investigación +2
 - Juego de Manos +6
 - Medicina +2
 - Naturaleza +2
 - Percepción +4
 - Perspicacia +2
 - Persuasión +4
 - Religión +2
 - Sigilo +6
 - Supervivencia +4
 - Trato con Animales +2
- HABILIDADES**

INSPIRACIÓN

+2

BONIFICADOR DE COMPETENCIA

15 CA +4 INICIATIVA 30 VELOCIDAD

Puntos de Golpe Máximos 10

PUNTOS DE GOLPE ACTUALES

PUNTOS DE GOLPE TEMPORALES

Total 1d8

ÉXITOS ○○○

FALLOS ○○○

SALVACIONES DE MUERTE

DADOS DE GOLPE

NOMBRE	BONIF.	DAÑO/TIPO
Daga	+3	1d4 +1 perforante
Daga	+3	1d4 +1 perforante
Ballesta ligera	+6	1d8 +4 perforante

ATAQUES Y LANZAMIENTO DE CONJUROS

14 SABIDURÍA (PERCEPCIÓN) PASIVA

Competencias:

- Armadura intermedia, Armadura ligera, Armas sencillas
- Ballesta de mano, Espada corta, Espada larga, Estoque, Hacha de batalla, Hacha de mano, Herramientas de ladrón, Kit de disfraz, Kit de falsificación, Martillo de guerra, Martillo ligero

Idiomas:

Comun, Enano

OTRAS COMPETENCIAS E IDIOMAS

- Cuero CA 11

- Paquete de ladrón

EQUIPO

Soy un jugador nato que no puede resistirse a arriesgarse por una potencial recompensa. Tengo una broma para cada ocasión, en especial en ocasiones en las que el humor es inapropiado.

RASGOS DE PERSONALIDAD

Independencia. Soy un espíritu libre, nadie me dice lo que he de hacer. (Caótico)

IDEALES

Una persona poderosa mató a alguien a quien amaba. Alguno de estos días tendré mi venganza.

VÍNCULOS

No puedo resistirme a una cara bonita.

DEFECTOS

Enano de las montañas:

- Visión en la oscuridad
- Fortaleza enana
- Afinidad con la piedra
- velocidad enana

Picaro Nivel 1:

- Ataque furtivo: Daño adicional 1d6
- Jerga de ladrones

RASGOS Y ATRIBUTOS

Asta

NOMBRE DEL PERSONAJE

Sin barba, complexion media, Rastas / pelo chino,

APARIENCIA



APARIENCIA

HISTORIA DEL PERSONAJE

- ▶ **Visión en la oscuridad:** Tienes una visión superior en la oscuridad y en la penumbra. Puedes ver en la penumbra a una distancia de 60 pies como si fuera luz brillante, y en la oscuridad como si fuera penumbra. En la oscuridad no puedes distinguir colores, solo tonos de gris.
- ▶ **Fortaleza enana:** Tienes ventaja en las tiradas de salvación contra venenos y eres resistente al daño por veneno.
- ▶ **Afinidad con la piedra:** Cuando realices una prueba de inteligencia (Historia) relacionada con el origen de una obra de mampostería, se considera que tienes competencia con la habilidad de Historia y añades a la prueba tu bonificador por competencia multiplicado por 2 en lugar del bonificador habitual.
- ▶ **Velocidad enana:** Tu velocidad no se reduce por llevar armadura pesada.
- ▶ **Ataque furtivo:** Una vez por turno, puedes infligir daño adicional a una criatura a la que impactes con un ataque si tienes ventaja en la tirada de ataque o si otro enemigo del objetivo no incapacitado está a menos de 5 pies de él y no tienes desventaja en el ataque. El ataque debe usar un arma sutil o a distancia.
- Daño adicional 1d6
- ▶ **Jerga de ladrones:** Conoces la jerga de ladrones, una mezcla de dialecto, argot y código secretos que te permite enviar mensajes en una conversación normal, que sólo puede entender otra criatura que conozca la germanía. Además, entiendes una serie de signos y símbolos usados para esconder mensajes cortos y sencillos.

NOTAS ADICIONALES

RASGOS