



nosh taun

NOMBRE DEL PERSONAJE

Guerrero 3

CLASE Y NIVEL

Decapitado

ESPECIE

Atormentado

TRASFONDO

Legal bueno

ALINEAMIENTO

pierrotMod

JUGADOR

PUNTOS DE EXPERIENCIA

FUERZA

+1

12

DESTREZA

+3

17

CONSTITUCIÓN

+2

15

INTELIGENCIA

+2

14

SABIDURÍA

-1

8

CARISMA

-1

8

☒ Fuerza +3

☐ Destreza +3

☒ Constitución +4

☐ Inteligencia +2

☐ Sabiduría -1

☐ Carisma -1

TIRADAS DE SALVACIÓN

☒ Acrobacias +5

☐ Arcanos +2

☐ Atletismo +1

☐ Engañar -1

☐ Historia +2

☐ Interpretación -1

☐ Intimidar -1

☐ Investigación +2

☐ Juego de Manos +3

☐ Medicina -1

☐ Naturaleza +2

☐ Percepción -1

☒ Perspicacia +1

☐ Persuasión -1

☐ Religión +2

☐ Sigilo +3

☒ Supervivencia +1

☐ Trato con Animales -1

HABILIDADES

INSPIRACIÓN

+2

BONIFICADOR DE COMPETENCIA

13

CA

+3

INICIATIVA

35

VELOCIDAD

Puntos de Golpe Máximos 33

PUNTOS DE GOLPE ACTUALES

PUNTOS DE GOLPE TEMPORALES

Total 3d10

DADOS DE GOLPE

ÉXITOS 000

FALLOS 000

SALVACIONES
DE MUERTE

NOMBRE

Guadaña

Látigo

BONIF.

+5

+3

DAÑO/TIPO

1d8 +3 Cortante

1d4 +1 cortante

ATAQUES Y LANZAMIENTO DE CONJUROS

Jamás huyo del mal. El mal huye de mí. La emoción de la caza me mantiene vivo. No hablo de aquello que me atormenta. Prefiero no cargar a otros con mi maldición.

RASGOS DE PERSONALIDAD

Voy a acabar con los espíritus que me atormentan o a morir en el intento (Cualquiera). Mato monstruos para hacer del mundo un lugar más seguro y para exorcizar mis propios demonios (Bueno). Soy un monstruo que destruye a otros monstruos y a cualquier cosa que se ponga en mi camino (Malvado).

IDEALES

Hay maldad en mí. Puedo sentirlo. Nunca debe liberarse. Un terrible sentimiento de culpa me consume. Espero poder encontrar la redención a través de mis acciones. Sacrificaría mi vida y mi alma para proteger a los inocentes.

VÍNCULOS

Siempre presupongo lo peor de las personas. No siento ninguna compasión por los muertos. Ellos son los afortunados. Hablo con espíritus que nadie más puede ver.

DEFECTOS

9

SABIDURÍA (PERCEPCIÓN) PASIVA

Competencias:

- Armadura intermedia, Armadura ligera, Armadura pesada, Armas marciales, Armas sencillas, Escudo
- Daga, Guadaña, Herramientas de artesano, Látigo

OTRAS COMPETENCIAS E IDIOMAS

EQUIPO

RASGOS Y ATRIBUTOS

nosh taun

NOMBRE DEL PERSONAJE

APARIENCIA



APARIENCIA

HISTORIA DEL PERSONAJE

- ▶ Parásito: Puedes tomar un cadáver humanoide y sin cabeza. Para hacerlo necesitas pasar 1 minuto adentrándote en su sistema, que es el tiempo que te toma controlarlo por completo. Si ya controlabas un cuerpo, pierdes el control del anterior. Tus puntos de vida, velocidades y características no cambian depe...
- ▶ Forma original: Mientras estés fuera de un cuerpo tienes tu forma original, la cual es una masa de carne que se arrastra. Mientras tienes ésta forma obtienes los siguientes cambios: Eres considerado de tamaño diminuto. No puedes portar ningún equipo. Tus puntos de vida máximos de la Forma original se establece...
- ▶ Runa de Camero: Esta runa permanente te permite caer de un salto con energía para golpear y atravesar ciertos pisos.
- ▶ Runa de Araña: Esta runa permanente te permite aferrarte a las paredes.
- ▶ Acción súbita: Puedes esforzarte más allá de tus límites habituales durante un momento. En tu turno, puedes realizar una acción más aparte de tu acción normal y acción adicional habituales. Una vez uses este rasgo, debes completar un descanso corto o largo antes de poder usarlo otra vez.
- 1 vez / descanso
- ▶ Ataque táctico: Tras impactar a una criatura con un ataque con arma, gasta un dado de superioridad, añádelo a la tirada de daño y escoge una criatura amistosa que pueda verte o escucharte. Podrá usar su reacción para moverse hasta la mitad de su velocidad sin provocar ataques de oportunidad de la criatura atacada.
- ▶ Contraataque: Cuando una criatura falla un ataque cuerpo a cuerpo contra ti, puedes usar tu reacción y gastar un dado de superioridad para realizar un ataque cuerpo a cuerpo de arma contra la criatura. Si golpeas, añade el dado de superioridad a la tirada de daño del ataque.
- ▶ 1.78 metros

NOTAS ADICIONALES

RASGOS