



Mikael Tanuki

NOMBRE DEL PERSONAJE

como en la imagen B), mide 1,72

APARIENCIA



APARIENCIA

Tiene mal el ciclo del sueño y por eso es mejor de noche

NOTAS ADICIONALES

Me encuentro otra noche más en la taberna bebiendo con mi grupo después de una larga aventura.

-MESERA, UNOS TRAGOS MAS DE SU HIDROMIEL MÁS FUERTE.

Grito nuestro confiable escudero Clint, sin tener ninguna pizca de vergüenza levantando su jarra de hidromiel aun sin acabar.

-¿Baja la voz, no queremos dejar una mala impresión apenas llegando a la ciudad?

Penny, la sanadora del grupo, siempre fue algo reservada y aún más se notaba su incomodidad habiendo

HISTORIA DEL PERSONAJE

► Verdad Falsa: Durante la noche tienes un +1 en tu Sab. En las tiradas de prueba de habilidad de carisma, si el dado saca un número menor a 10 puedes sumarle al resultado 1d8 extra. (puedes hacerlo un total de veces igual a tu COMP+SAB, por descanso largo).

► Destino Sellado: Usando tu reacción, concentras el flujo en tu mano para desatar un ataque preciso y potente. Tu siguiente ataque en el siguiente turno será crítico y golpeará aseguradamente. Para esto, debiste haber concentrado tu flujo en tu puño anteriormente. Usos: una vez por combate.

RASGOS