



Hakos Cantiguamente Ratu.
NOMBRE DEL PERSONAJE

Sin Clase 5

CLASE Y NIVEL

Sin Raza

ESPECIE

Animal de laboratorio

TRASFONDO

SexoPiña Porno1954

JUGADOR

FUERZA
-1
8

DESTREZA
+4
18

CONSTITUCIÓN
0
10

INTELIGENCIA
+2
14

SABIDURÍA
-1
8

CARISMA
+3
16

| | |
|------------------------------------|----|
| <input type="radio"/> Fuerza | -1 |
| <input type="radio"/> Destreza | +4 |
| <input type="radio"/> Constitución | 0 |
| <input type="radio"/> Inteligencia | +2 |
| <input type="radio"/> Sabiduría | -1 |
| <input type="radio"/> Carisma | +3 |

TIRADAS DE SALVACIÓN

| | |
|--|----|
| <input type="radio"/> Acrobacias | +4 |
| <input type="radio"/> Arcanos | +2 |
| <input type="radio"/> Atletismo | -1 |
| <input type="radio"/> Engañar | +3 |
| <input type="radio"/> Historia | +2 |
| <input type="radio"/> Interpretación | +3 |
| <input type="radio"/> Intimidar | +3 |
| <input type="radio"/> Investigación | +2 |
| <input type="radio"/> Juego de Manos | +4 |
| <input type="radio"/> Medicina | -1 |
| <input type="radio"/> Naturaleza | +2 |
| <input checked="" type="checkbox"/> Percepción | +2 |
| <input type="radio"/> Perspicacia | -1 |
| <input type="radio"/> Persuasión | +3 |
| <input type="radio"/> Religión | +2 |
| <input checked="" type="checkbox"/> Sigilo | +7 |
| <input type="radio"/> Supervivencia | -1 |
| <input type="radio"/> Trato con Animales | +3 |

HABILIDADES



14 CA **+4** INICIATIVA **30** VELOCIDAD

Puntos de Golpe Máximos 25

PUNTOS DE GOLPE ACTUALES

PUNTOS DE GOLPE TEMPORALES

Total 5d1

ÉXITOS 000

FALLOS 000

SALVACIONES

DE MUERTE

| NOMBRE | BONIF. | DAÑO/TIPO |
|----------------------|--------|---------------|
| LANZAR RATIGA... | +4 | 2d6 +3 Mágico |
| Sacrificio de Rat... | 0 | 1d4 |

ATAQUES Y LANZAMIENTO DE CONJUROS

12

SABIDURÍA (PERCEPCIÓN) PASIVA

Competencias:

Idiomas:
Común, roedor

OTRAS COMPETENCIAS E IDIOMAS

EQUIPO

RASGOS Y ATRIBUTOS

Hakos (antiguamente Ratu..)

NOMBRE DEL PERSONAJE

Como en la imagen. Mide 149cm (4'11") y pesa 39,6kg (85lbs). Emite un olor constante a animal.

APARIENCIA



APARIENCIA

La Casa Sylceran se ha definido a si misma por décadas como el pináculo del estudio del mundo y el control de la magia. Han perseguido y obtenido grandes logros en diversas áreas científicas, mucho más rápido que cualquier otra asociación gracias a su vasto conocimiento sobre los distintos tipos de magia. Sin embargo, existe un enigma en específico que pareciera siempre estar lejos de su entendimiento.

No tiene un nombre oficial, pero se entiende lo básico sobre este fenómeno. Un padre se parece en algo a su hijo, no? Y ese hijo se parece a sus hermanos, que también se parecen todos un poco a su madre. Con el paso de las generaciones, ciertas características prevalecen, pero no han sido estudiadas apropiadamente por lo que no se los entiende con totalidad.

HISTORIA DEL PERSONAJE

► **¡Piensa rápido!**: Los Rattigans que creas obedecen todas tus órdenes sin discutir. Como reacción a un ataque, puedes ordenar a un Rattigan a no menos de 10 pies que te cubra de un ataque, transportándose inmediatamente a ti y recibiendo todo el daño que puedan.

► **Reina de las Ratas**: Fueste creada específicamente para trabajar con ratas, por lo que una de tus habilidades innatas es la capacidad de hablar y entender el idioma de los roedores. Puedes comprender perfectamente a cualquier criatura considerada un roedor como si fuera un ser humano y viceversa.

► **Destello**: Usando tu reacción, puedes detectar un ataque y esquivarlo fácilmente. Para esto, debiste haber concentrado tu flujo en los ojos anteriormente. Usas una vez por combate.

[Forma Yerde]<http://imgfz.com/l5osux2g.png>
[Rattigan Genérico]<http://imgfz.com/laceo02vt.png>

NOTAS ADICIONALES

RASGOS