



Caius

NOMBRE DEL PERSONAJE

Explorador 3

CLASE Y NIVEL

Humano

ESPECIE

Salvaje

TRASFONDO

Neutral

ALINEAMIENTO

Malicious3

JUGADOR

PUNTOS DE EXPERIENCIA

FUERZA

+2

14

DESTREZA

+1

13

CONSTITUCIÓN

+1

13

INTELIGENCIA

+2

14

SABIDURÍA

+2

15

CARISMA

-1

9

- ☒ Fuerza +4
☒ Destreza +3
☐ Constitución +1
☐ Inteligencia +2
☐ Sabiduría +2
☐ Carisma -1

TIRADAS DE SALVACIÓN

- ☐ Acrobacias +1
☐ Arcanos +2
☒ Atletismo +4
☐ Engañar -1
☐ Historia +2
☐ Interpretación -1
☐ Intimidar -1
☐ Investigación +2
☐ Juego de Manos +1
☐ Medicina +2
☐ Naturaleza +2
☒ Percepción +4
☐ Perspicacia +2
☐ Persuasión 0
☐ Religión +2
☒ Sigilo +3
☒ Supervivencia +4
☐ Trato con Animales +2

HABILIDADES

INSPIRACIÓN

+2

BONIFICADOR DE COMPETENCIA

13

CA

+1

INICIATIVA

30

VELOCIDAD

Puntos de Golpe Máximos 29

PUNTOS DE GOLPE ACTUALES

PUNTOS DE GOLPE TEMPORALES

Total 3d10

DADOS DE GOLPE

ÉXITOS 000

FALLOS 000

SALVACIONES
DE MUERTE

NOMBRE	BONIF.	DAÑO/TIPO
Arco largo	+3	1d8 +1 perforante
Lanza	+4	1d6 +2 perforante
Lanza	+4	1d6 +2 perforante
Lanza Decorada	+4	1d6 +2 perforante

ATAQUES Y LANZAMIENTO DE CONJUROS

- Cuero tachonado CA 12
- Pack de explorador
Inventario:
-1x Abrigo con capucha
-1x Pequeña grulla de papel (técnica antigua (origami)) que se transforma en lobo
-1x Guantes de cuero
-x1 flecha de fuego (+1 daño de fuego)

xp: 0
Puntos de inspiración: 1
oro: 156
Plata: 2
Cobre: 9

Capacidad de carga (lb): 0-58 (liviana) / 59-116 (mediana) / 117-175 (Pesada)
capacidad de mochila: 50lb

Carga de equipamiento: 18 lb
Carga de items : 40 lb
Carga total: 58 lb

Desventajas de carga: Mediana (-15 spe)
/ Pesada(-4 dex)

Spells:

EQUIPO

Me siento mucho más cómodo con los animales que con las personas. No tengo muy buena opinión de la gente adinerada o de buenos modales. El dinero y los modales no te salvarán de un oso-lechuga hambriento.

RASGOS DE PERSONALIDAD

Naturaleza. El mundo natural es más importante que todas las creaciones de la civilización. (Neutral)

IDEALES

Sufro unas espantosas visiones de un desastre que se avecina y haré cualquier cosa para evitarlo.

VÍNCULOS

Recuerdo todos los insultos que he recibido y albergo un resentimiento silencioso hacia toda persona que alguna vez me ha ofendido.

DEFECTOS

Explorador Nivel 3:

- Combate con Armas Arrojadizas
- Compañero animal
- Conciencia primigenia
- Enemigo predilecto
- Explorador de la naturaleza: Primer terreno predilecto
- Lanzamiento de conjuros

14

SABIDURÍA (PERCEPCIÓN) PASIVA

Competencias:

- Armadura intermedia, Armadura ligera, Armas marciales, Armas sencillas, Escudo

Idiomas:

Español

OTRAS COMPETENCIAS E IDIOMAS

RASGOS Y ATRIBUTOS

Caius

NOMBRE DEL PERSONAJE

Joven atlético con marcas en las manos por cada tirada con el arco, un tanto fuerte y alto, marcas en la cara de una batalla contra una criatura desconocida, mide al rededor de 1.70

APARIENCIA



APARIENCIA

Después de que mi pueblo fuera destruido por una extraña criatura y que el mismo pueblo me culpara a mi por atraer a ese monstruo, he tenido que estar lejos y empeze a viajar para cazar a esa cosa, el problema es que solo he podido rastrear la niebla que usa para esconder su apariencia y mis flechas no le han logrado hacer mucho, segui viajando descubriendo criaturas, cazando mi comida y como era de esperar topandome con desastres hechos por esa criatura, un lobo se a quedado conmigo desde que lo salvara de que acabara como su familia, a veces no entiendo el por que llego esa cosa causando desastre y dejando a muchos heridos y muertos, mi hermano murio y mi madre está gravemente herida pero en buenas manos... mi arco se rompio, necesito descansar y que bien que llegue justamente a roa, espero conseguir donde quedarme y conseguir un arco nuevo...

HISTORIA DEL PERSONAJE

- Combate con Armas Arrojadizas: Puedes sacar o recoger un arma que tenga la propiedad arrojadiza como parte del ataque que haces con el arma. Además, cuando golpeas con un ataque a distancia con un arma arrojadiza, obtienes un bonificador de +2 a la tirada de daño.
- Compañero animal obtienes un compañero animal que te acompaña en tus aventuras y está capacitado para luchar junto a ti. Elige una bestia que no sea mayor que tamaño Medio y que tenga un valor de desafío de un 1/4 o más bajo. Añade tu bonificador de competencia a la CA de la bestia, sus tiradas de ataque, daño y TS.
- Conciencia primigenia: Puedes usar tu acción y gastar un espacio de conjuro de explorador. Durante 1 minuto/nivel de conjuro, puedes sentir si estas criaturas están presentes a menos de 1 milla de ti (o 6 millas en terreno predilecto): aberraciones, celestiales, dragones, elementales, fatas, infernales y no muertos.
- Enemigo predilecto: En los niveles 1, 6 y 14 eliges un enemigo predilecto. Tienes ventaja en las pruebas de Sabiduría (Supervivencia) para rastrear a tus enemigos predilectos, así como en las pruebas de Inteligencia para recordar información sobre ellos. También aprendes un idioma a tu elección que hablen tus enemigos.
- Explorador de la naturaleza: En los niveles 1, 6 y 10 consigues un terreno predilecto. Al hacer una prueba de Inteligencia o Sabiduría relacionada con uno de ellos, tu bonus de competencia se duplica. Al viajar una hora o más por ellos, consigues ventajas adicionales: sin penalización por terreno difícil, no te pierdes y más.
- Primer terreno predilecto
- Lanzamiento de conjuros: Has aprendido cómo usar la esencia mágica de la naturaleza para lanzar conjuros, del mismo modo que lo hacen los druidas. Tu característica para lanzar conjuros es la Sabiduría. Aprendes nuevos conjuros al subir de nivel. Para lanzar un conjuro debes conocerlo y gastar un espacio de conjuro.

RASGOS

NOTAS ADICIONALES

