



Edgar

NOMBRE DEL PERSONAJE

Paladín 9, Guerrero 3

CLASE Y NIVEL

Humano

ESPECIE

Acólito

TRASFONDO

SHiro68

JUGADOR

PUNTOS DE EXPERIENCIA

FUERZA	+2	14
DESTREZA	+1	12
CONSTITUCIÓN	+2	14
INTELIGENCIA	-1	8
SABIDURÍA	0	10
CARISMA	+2	14

<input type="radio"/>	Fuerza	+4
<input type="radio"/>	Destreza	+3
<input type="radio"/>	Constitución	+4
<input type="radio"/>	Inteligencia	+1
<input checked="" type="checkbox"/>	Sabiduría	+6
<input checked="" type="checkbox"/>	Carisma	+8
TIRADAS DE SALVACIÓN		
<input type="radio"/>	Acrobacias	+1
<input type="radio"/>	Arcanos	-1
<input type="radio"/>	Atletismo	+2
<input type="radio"/>	Engañar	+2
<input type="radio"/>	Historia	-1
<input type="radio"/>	Interpretación	+2
<input checked="" type="checkbox"/>	Intimidar	+6
<input type="radio"/>	Investigación	-1
<input type="radio"/>	Juego de Manos	+1
<input type="radio"/>	Medicina	0
<input type="radio"/>	Naturaleza	-1
<input type="radio"/>	Percepción	0
<input checked="" type="checkbox"/>	Perspicacia	+4
<input checked="" type="checkbox"/>	Persuasión	+6
<input checked="" type="checkbox"/>	Religión	+3
<input type="radio"/>	Sigilo	+1
<input type="radio"/>	Supervivencia	0
<input type="radio"/>	Trato con Animales	0

	INSPIRACIÓN	
+4	BONIFICADOR DE COMPETENCIA	
19	CA	
+1	INICIATIVA	
30	VELOCIDAD	
Puntos de Golpe Máximos	124	
PUNTOS DE GOLPE ACTUALES		
PUNTOS DE GOLPE TEMPORALES		
Total 12d10	ÉXITOS 000 FALLOS 000 SALVACIONES DE MUERTE	
DADOS DE GOLPE		
NOMBRE Espada larga Hacha de mano	BONIF. +6 +6	DÁÑO/TIPO 1d8 +2 cortante 1d6 +2 cortante
ATAQUES Y LANZAMIENTO DE CONJUROS		

<p>He pasado tanto tiempo en el templo que tengo poca experiencia tratando con gente del mundo exterior. Nada puede turbar mi optimismo.</p>
<p>RASGOS DE PERSONALIDAD</p> <p>Aspiración. Mi intención es demostrarme a mí mismo que merezco el favor de mis dios actuando según sus enseñanzas (ninguno).</p>
<p>IDEALES</p> <p>Algun día me vengaré de la jerarquía corrupta del templo que me tachó de hereje.</p>
<p>VÍNCULOS</p> <p>Una vez elijo una meta, me obsesione con ella en detrimento de todo lo demás.</p>
<p>DEFECTOS</p>

Paladín Nivel 9:

- Abjurar Enemigo
- Ataque adicional
- Aura de protección Alcance de 10 pies
- Canalizar divinidad
- Castigo divino
- Conjuros de juramento
- Dogmas de venganza
- Duelo
- Imponer las manos
- Lanzamiento de conjuros
- Mejora de característica
- Salud divina
- Sentidos divinos
- Vengador implacable
- Voto de enemistad

Guerrero Nivel 3:

- Acción súbita 1 vez / descanso
- Crítico mejorado
- Defensa
- Tomar aliento

Dotes:

- Maestro en escudos
- Duro

Competencias:

- Armadura intermedia, Armadura ligera, Armadura pesada, Armas marciales, Armas sencillas, Escudo

OTRAS COMPETENCIAS E IDIOMAS

EQUIPO

RASGOS Y ATRIBUTOS



APARIENCIA

ES UN GRAN PALADIN QUE SOLO QUIERE DESTRUIR A SUS JEFES

HISTORIA DEL PERSONAJE

- **Maestro en escudos:** Al atacar en tu turno, puedes usar una acción adicional para empujar a una criatura hasta a 5 pies de ti con tu escudo. Añade tu CA del escudo a las TS de Destreza contra efectos que te tienen como objetivo. Usa tu reacción para no recibir daño al tener éxito en una TS de Des, en lugar de la mitad.
- **Duro:** Tus puntos de golpe máximos aumentan en dos veces tu nivel en el momento en que eliges esta dote. A partir de ese momento, cada vez que alcances un nuevo nivel tus puntos de golpe máximos aumentarán en 2 más.
- **Abjurar Enemigo:** Utiliza Canalizar Divinidad y una acción con una criatura a hasta 60 pies como objetivo. Deberá realizar una TS de Sabiduría (muertos vivientes e infernales con desventaja). Fallo: velocidad o y asustada 1 min o hasta daño. Éxito: velocidad a la mitad por 1 min o hasta daño.
- **Ataque adicional:** Puedes atacar dos veces en lugar de una cuando realices la acción de ataque en tu turno.
- **Aura de protección:** Cuando tú o una criatura amistosa cercana a ti deba hacer una tirada de salvación, consigues un bonificador a la tirada igual a tu modificador por Carisma (bonificador mínimo de +1). Tienes que estar consciente para conceder este bonificador.
 - Alcance de 10 pies
- **Canalizar divinidad:** Una vez por descanso corto o largo, puedes canalizar energía divina para activar efectos mágicos. Cuando uses Canalizar divinidad, tú eliges qué opción utilizas. Si es necesaria Tirada de Salvación, la CD es igual a la CD de salvación de tus conjuros de paladín.
- **Castigo divino:** Al impactar a una criatura con un ataque de arma cuerpo a cuerpo, puedes gastar un espacio de conjuro para infilar daño radiante adicional igual a 2d8 si el espacio de conjuro es de nivel 1, más 1d8 por cada nivel de conjuro mayor de 1, hasta un máximo de 5d8. Más daño contra no muertos e infernal.
- **Conjuros de juramento:** Consigues los conjuros de juramento en los niveles de paladín indicados. Una vez accedes a unconjuro de juramento, siempre lo tienes preparado. Los conjuros de juramento no cuentan conjuros que puedes preparar cada día. Si consigues unconjuro de juramento que no aparece en la lista de conjuro...
- **Dogmas de venganza:** Las creencias del Juramento de la venganza pueden variar de un paladín a otro, pero todo su credo gira en torno a castigar a los malhechores empleando cualquier medio necesario. Los paladines que se entregan a esta creencia sacrifican voluntariamente su propia rectitud con tal de impartir la just...
- **Duelo:** Cuando llevas una arma cuerpo a cuerpo en una mano y ningún arma en la otra, recibes un bonificador de +2 a las tiradas de daño que hagas con el arma.
- **Imponer las manos:** Tienes una reserva de poder curativo igual a tu nivel de paladín multiplicado por 5. Como acción, puedes tocar a una criatura y extraer poder de la reserva para hacer que recupere PG hasta la cantidad máxima que quede en tu reserva. También puedes gastar 5 PG para curar una enfermedad o veneno.
- **Lanzamiento de conjuros:** Puedes lanzar conjuros utilizando tu Carisma. Prepárate tantos conjuros como tu mod. de Car + la mitad de tu nivel de paladín durante un descanso largo. Para lanzar unconjuro debe estar preparado y gastar un espacio de conjuro igual al nivel de conjuro o superior. Puedes usar un foco.
- **Mejora de característica:** Cuando alcances el nivel 4 y de nuevo en los niveles 8, 12, 16 y 19, puedes aumentar una puntuación de característica de tu elección en 2 ó 3 ó 5 ó 8 ó 10 ó 12 ó 16 ó 19 ó 20 ó 22 ó 24 ó 26 ó 28 ó 30 ó 32 ó 34 ó 36 ó 38 ó 40 ó 42 ó 44 ó 46 ó 48 ó 50 ó 52 ó 54 ó 56 ó 58 ó 60 ó 62 ó 64 ó 66 ó 68 ó 70 ó 72 ó 74 ó 76 ó 78 ó 80 ó 82 ó 84 ó 86 ó 88 ó 90 ó 92 ó 94 ó 96 ó 98 ó 100 ó 102 ó 104 ó 106 ó 108 ó 110 ó 112 ó 114 ó 116 ó 118 ó 120 ó 122 ó 124 ó 126 ó 128 ó 130 ó 132 ó 134 ó 136 ó 138 ó 140 ó 142 ó 144 ó 146 ó 148 ó 150 ó 152 ó 154 ó 156 ó 158 ó 160 ó 162 ó 164 ó 166 ó 168 ó 170 ó 172 ó 174 ó 176 ó 178 ó 180 ó 182 ó 184 ó 186 ó 188 ó 190 ó 192 ó 194 ó 196 ó 198 ó 200 ó 202 ó 204 ó 206 ó 208 ó 210 ó 212 ó 214 ó 216 ó 218 ó 220 ó 222 ó 224 ó 226 ó 228 ó 230 ó 232 ó 234 ó 236 ó 238 ó 240 ó 242 ó 244 ó 246 ó 248 ó 250 ó 252 ó 254 ó 256 ó 258 ó 260 ó 262 ó 264 ó 266 ó 268 ó 270 ó 272 ó 274 ó 276 ó 278 ó 280 ó 282 ó 284 ó 286 ó 288 ó 290 ó 292 ó 294 ó 296 ó 298 ó 300 ó 302 ó 304 ó 306 ó 308 ó 310 ó 312 ó 314 ó 316 ó 318 ó 320 ó 322 ó 324 ó 326 ó 328 ó 330 ó 332 ó 334 ó 336 ó 338 ó 340 ó 342 ó 344 ó 346 ó 348 ó 350 ó 352 ó 354 ó 356 ó 358 ó 360 ó 362 ó 364 ó 366 ó 368 ó 370 ó 372 ó 374 ó 376 ó 378 ó 380 ó 382 ó 384 ó 386 ó 388 ó 390 ó 392 ó 394 ó 396 ó 398 ó 400 ó 402 ó 404 ó 406 ó 408 ó 410 ó 412 ó 414 ó 416 ó 418 ó 420 ó 422 ó 424 ó 426 ó 428 ó 430 ó 432 ó 434 ó 436 ó 438 ó 440 ó 442 ó 444 ó 446 ó 448 ó 450 ó 452 ó 454 ó 456 ó 458 ó 460 ó 462 ó 464 ó 466 ó 468 ó 470 ó 472 ó 474 ó 476 ó 478 ó 480 ó 482 ó 484 ó 486 ó 488 ó 490 ó 492 ó 494 ó 496 ó 498 ó 500 ó 502 ó 504 ó 506 ó 508 ó 510 ó 512 ó 514 ó 516 ó 518 ó 520 ó 522 ó 524 ó 526 ó 528 ó 530 ó 532 ó 534 ó 536 ó 538 ó 540 ó 542 ó 544 ó 546 ó 548 ó 550 ó 552 ó 554 ó 556 ó 558 ó 560 ó 562 ó 564 ó 566 ó 568 ó 570 ó 572 ó 574 ó 576 ó 578 ó 580 ó 582 ó 584 ó 586 ó 588 ó 590 ó 592 ó 594 ó 596 ó 598 ó 600 ó 602 ó 604 ó 606 ó 608 ó 610 ó 612 ó 614 ó 616 ó 618 ó 620 ó 622 ó 624 ó 626 ó 628 ó 630 ó 632 ó 634 ó 636 ó 638 ó 640 ó 642 ó 644 ó 646 ó 648 ó 650 ó 652 ó 654 ó 656 ó 658 ó 660 ó 662 ó 664 ó 666 ó 668 ó 670 ó 672 ó 674 ó 676 ó 678 ó 680 ó 682 ó 684 ó 686 ó 688 ó 690 ó 692 ó 694 ó 696 ó 698 ó 700 ó 702 ó 704 ó 706 ó 708 ó 710 ó 712 ó 714 ó 716 ó 718 ó 720 ó 722 ó 724 ó 726 ó 728 ó 730 ó 732 ó 734 ó 736 ó 738 ó 740 ó 742 ó 744 ó 746 ó 748 ó 750 ó 752 ó 754 ó 756 ó 758 ó 760 ó 762 ó 764 ó 766 ó 768 ó 770 ó 772 ó 774 ó 776 ó 778 ó 780 ó 782 ó 784 ó 786 ó 788 ó 790 ó 792 ó 794 ó 796 ó 798 ó 800 ó 802 ó 804 ó 806 ó 808 ó 810 ó 812 ó 814 ó 816 ó 818 ó 820 ó 822 ó 824 ó 826 ó 828 ó 830 ó 832 ó 834 ó 836 ó 838 ó 840 ó 842 ó 844 ó 846 ó 848 ó 850 ó 852 ó 854 ó 856 ó 858 ó 860 ó 862 ó 864 ó 866 ó 868 ó 870 ó 872 ó 874 ó 876 ó 878 ó 880 ó 882 ó 884 ó 886 ó 888 ó 890 ó 892 ó 894 ó 896 ó 898 ó 900 ó 902 ó 904 ó 906 ó 908 ó 910 ó 912 ó 914 ó 916 ó 918 ó 920 ó 922 ó 924 ó 926 ó 928 ó 930 ó 932 ó 934 ó 936 ó 938 ó 940 ó 942 ó 944 ó 946 ó 948 ó 950 ó 952 ó 954 ó 956 ó 958 ó 960 ó 962 ó 964 ó 966 ó 968 ó 970 ó 972 ó 974 ó 976 ó 978 ó 980 ó 982 ó 984 ó 986 ó 988 ó 990 ó 992 ó 994 ó 996 ó 998 ó 1000 ó 1002 ó 1004 ó 1006 ó 1008 ó 1010 ó 1012 ó 1014 ó 1016 ó 1018 ó 1020 ó 1022 ó 1024 ó 1026 ó 1028 ó 1030 ó 1032 ó 1034 ó 1036 ó 1038 ó 1040 ó 1042 ó 1044 ó 1046 ó 1048 ó 1050 ó 1052 ó 1054 ó 1056 ó 1058 ó 1060 ó 1062 ó 1064 ó 1066 ó 1068 ó 1070 ó 1072 ó 1074 ó 1076 ó 1078 ó 1080 ó 1082 ó 1084 ó 1086 ó 1088 ó 1090 ó 1092 ó 1094 ó 1096 ó 1098 ó 1100 ó 1102 ó 1104 ó 1106 ó 1108 ó 1110 ó 1112 ó 1114 ó 1116 ó 1118 ó 1120 ó 1122 ó 1124 ó 1126 ó 1128 ó 1130 ó 1132 ó 1134 ó 1136 ó 1138 ó 1140 ó 1142 ó 1144 ó 1146 ó 1148 ó 1150 ó 1152 ó 1154 ó 1156 ó 1158 ó 1160 ó 1162 ó 1164 ó 1166 ó 1168 ó 1170 ó 1172 ó 1174 ó 1176 ó 1178 ó 1180 ó 1182 ó 1184 ó 1186 ó 1188 ó 1190 ó 1192 ó 1194 ó 1196 ó 1198 ó 1200 ó 1202 ó 1204 ó 1206 ó 1208 ó 1210 ó 1212 ó 1214 ó 1216 ó 1218 ó 1220 ó 1222 ó 1224 ó 1226 ó 1228 ó 1230 ó 1232 ó 1234 ó 1236 ó 1238 ó 1240 ó 1242 ó 1244 ó 1246 ó 1248 ó 1250 ó 1252 ó 1254 ó 1256 ó 1258 ó 1260 ó 1262 ó 1264 ó 1266 ó 1268 ó 1270 ó 1272 ó 1274 ó 1276 ó 1278 ó 1280 ó 1282 ó 1284 ó 1286 ó 1288 ó 1290 ó 1292 ó 1294 ó 1296 ó 1298 ó 1300 ó 1302 ó 1304 ó 1306 ó 1308 ó 1310 ó 1312 ó 1314 ó 1316 ó 1318 ó 1320 ó 1322 ó 1324 ó 1326 ó 1328 ó 1330 ó 1332 ó 1334 ó 1336 ó 1338 ó 1340 ó 1342 ó 1344 ó 1346 ó 1348 ó 1350 ó 1352 ó 1354 ó 1356 ó 1358 ó 1360 ó 1362 ó 1364 ó 1366 ó 1368 ó 1370 ó 1372 ó 1374 ó 1376 ó 1378 ó 1380 ó 1382 ó 1384 ó 1386 ó 1388 ó 1390 ó 1392 ó 1394 ó 1396 ó 1398 ó 1400 ó 1402 ó 1404 ó 1406 ó 1408 ó 1410 ó 1412 ó 1414 ó 1416 ó 1418 ó 1420 ó 1422 ó 1424 ó 1426 ó 1428 ó 1430 ó 1432 ó 1434 ó 1436 ó 1438 ó 1440 ó 1442 ó 1444 ó 1446 ó 1448 ó 1450 ó 1452 ó 1454 ó 1456 ó 1458 ó 1460 ó 1462 ó 1464 ó 1466 ó 1468 ó 1470 ó 1472 ó 1474 ó 1476 ó 1478 ó 1480 ó 1482 ó 1484 ó 1486 ó 1488 ó 1490 ó 1492 ó 1494 ó 1496 ó 1498 ó 1500 ó 1502 ó 1504 ó 1506 ó 1508 ó 1510 ó 1512 ó 1514 ó 1516 ó 1518 ó 1520 ó 1522 ó 1524 ó 1526 ó 1528 ó 1530 ó 1532 ó 1534 ó 1536 ó 1538 ó 1540 ó 1542 ó 1544 ó 1546 ó 1548 ó 1550 ó 1552 ó 1554 ó 1556 ó 1558 ó 1560 ó 1562 ó 1564 ó 1566 ó 1568 ó 1570 ó 1572 ó 1574 ó 1576 ó 1578 ó 1580 ó 1582 ó 1584 ó 1586 ó 1588 ó 1590 ó 1592 ó 1594 ó 1596 ó 1598 ó 1600 ó 1602 ó 1604 ó 1606 ó 1608 ó 1610 ó 1612 ó 1614 ó 1616 ó 1618 ó 1620 ó 1622 ó 1624 ó 1626 ó 1628 ó 1630 ó 1632 ó 1634 ó 1636 ó 1638 ó 1640 ó 1642 ó 1644 ó 1646 ó 1648 ó 1650 ó 1652 ó 1654 ó 1656 ó 1658 ó 1660 ó 1662 ó 1664 ó 1666 ó 1668 ó 1670 ó 1672 ó 1674 ó 1676 ó 1678 ó 1680 ó 1682 ó 1684 ó 1686 ó 1688 ó 1690 ó 1692 ó 1694 ó 1696 ó 1698 ó 1700 ó 1702 ó 1704 ó 1706 ó 1708 ó 1710 ó 1712 ó 1714 ó 1716 ó 1718 ó 1720 ó 1722 ó 1724 ó 1726 ó 1728 ó 1730 ó 1732 ó 1734 ó 1736 ó 1738 ó 1740 ó 1742 ó 1744 ó 1746 ó 1748 ó 1750 ó 1752 ó 1754 ó 1756 ó 1758 ó 1760 ó 1762 ó 1764 ó 1766 ó 1768 ó 1770 ó 1772 ó 1774 ó 1776 ó 1778 ó 1780 ó 1782 ó 1784 ó 1786 ó 1788 ó 1790 ó 1792 ó 1794 ó 1796 ó 1798 ó 1800 ó 1802 ó 1804 ó 1806 ó 1808 ó 1810 ó 1812 ó 1814 ó 1816 ó 1818 ó 1820 ó 1822 ó 1824 ó 1826 ó 1828 ó 1830 ó 1832 ó 1834 ó 1836 ó 1838 ó 1840 ó 1842 ó 1844 ó 1846 ó 1848 ó 1850 ó 1852 ó 1854 ó 1856 ó 1858 ó 1860 ó 1862 ó 1864 ó 1866 ó 1868 ó 1870 ó 1872 ó 1874 ó 1876 ó 1878 ó 1880 ó 1882 ó 1884 ó 1886 ó 1888 ó 1890 ó 1892 ó 1894 ó 1896 ó 1898 ó 1900 ó 1902 ó 1904 ó 1906 ó 1908 ó 1910 ó 1912 ó 1914 ó 1916 ó 1918 ó 1920 ó 1922 ó 1924 ó 1926 ó 1928 ó 1930 ó 1932 ó 1934 ó 1936 ó 1938 ó 1940 ó 1942 ó 1944 ó 1946 ó 1948 ó 1950 ó 1952 ó 1954 ó 1956 ó 1958 ó 1960 ó 1962 ó 1964 ó 1966 ó 1968 ó 1970 ó 1972 ó 1974 ó 1976 ó 1978 ó 1980 ó 1982 ó 1984 ó 1986 ó 1988 ó 1990 ó 1992 ó 1994 ó 1996 ó 1998 ó 2000 ó 2002 ó 2004 ó 2006 ó 2008 ó 2010 ó 2012 ó 2014 ó 2016 ó 2018 ó 2020 ó 2022 ó 2024 ó 2026 ó 2028 ó 2030 ó 2032 ó 2034 ó 2036 ó 2038 ó 2040 ó 2042 ó 2044 ó 2046 ó 2048 ó 2050 ó 2052 ó 2054 ó 2056 ó 2058 ó 2060 ó 2062 ó 2064 ó 2066 ó 2068 ó 2070 ó 2072 ó 2074 ó 2076 ó 2078 ó 2080 ó 2082 ó 2084 ó 2086 ó 2088 ó 2090 ó 2092 ó 2094 ó 2096 ó 2098 ó 2100 ó 2102 ó 2104 ó 2106 ó 2108 ó 2110 ó 2112 ó 2114 ó 2116 ó 2118 ó 2120 ó 2122 ó 2124 ó 2126 ó 2128 ó 2130 ó 2132 ó 2134 ó 2136 ó 2138 ó 2140 ó 2142 ó 2144 ó 2146 ó 2148 ó 2150 ó 2152 ó 2154 ó 2156 ó 2158 ó 2160 ó 2162 ó 2164 ó 2166 ó 2168 ó 2170 ó 2172 ó 2174 ó 2176 ó 2178 ó 2180 ó 2182 ó 2184 ó 2186 ó 2188 ó 2190 ó 2192 ó 2194 ó 2196 ó 2198 ó 2200 ó 2202 ó 2204 ó 2206 ó 2208 ó 2210 ó 2212 ó 2214 ó 2216 ó 2218 ó 2220 ó 2222 ó 2224 ó 2226 ó 2228 ó 2230 ó 2232 ó 2234 ó 2236 ó 2238 ó 2240 ó 2242 ó 2244 ó 2246 ó 2248 ó 2250 ó 2252 ó 2254 ó 2256 ó 2258 ó 2260 ó 2262 ó 2264 ó 2266 ó 2268 ó 2270 ó 2272 ó 2274 ó 2276 ó 2278 ó 2280 ó 2282 ó 2284 ó 2286 ó 2288 ó 2290 ó 2292 ó 2294 ó 2296 ó 2298 ó 2300 ó 2302 ó 2304 ó 2306 ó 2308 ó 2310 ó 2312 ó 2314 ó 2316 ó 2318 ó 2320 ó 2322 ó 2324 ó 2326 ó 2328 ó 2330 ó 2332 ó 2334 ó 2336 ó 2338 ó 2340 ó 2342 ó 2344 ó 2346 ó 2348 ó 2350 ó 2352 ó 2354 ó 2356 ó 2358 ó 2360 ó 2362 ó 2364 ó 2366 ó 2368 ó 2370 ó 2372 ó 2374 ó 2376 ó 2378 ó 2380 ó 2382 ó 2384 ó 2386 ó 2388 ó 2390 ó 2392 ó 2394 ó 2396 ó 2398 ó 2400 ó 2402 ó 2404 ó 2406 ó 2408 ó 2410 ó 2412 ó 2414 ó 2416 ó 2418 ó 2420 ó 2422 ó 2424 ó 2426 ó 2428 ó 2430 ó 2432 ó 2434 ó 2436 ó 2438 ó 2440 ó 2442 ó 2444 ó 2446 ó 2448 ó 2450 ó 2452 ó 2454 ó 2456 ó 2458 ó 2460 ó 2462 ó 2464 ó 2466 ó 2468 ó 2470 ó 2472 ó 2474 ó 2476 ó 2478 ó 2480 ó 2482 ó 2484 ó 2486 ó 2488 ó 2490 ó 2492 ó 2494 ó 2496 ó 2498 ó 2500 ó 2502 ó 2504 ó 2506 ó 2508 ó 2510 ó 2512 ó 2514 ó 2516 ó 2518 ó 2520 ó 2522 ó 2524 ó 2526 ó 2528 ó 2530 ó 2532 ó 2534 ó 2536 ó 2538 ó 2540 ó 2542 ó 2544 ó 2546 ó 2548 ó 2550 ó 2552 ó 2554 ó 2556 ó 2558 ó 2560 ó 2562 ó 2564 ó 2566 ó 2568 ó 2570 ó 2572 ó 2574 ó 2576 ó 2578 ó 2580 ó 2582 ó 2584 ó 2586 ó 2588 ó 2590 ó 2592 ó 2594 ó 2596 ó 2598 ó 2600 ó 2602 ó 2604 ó 2606 ó 2608 ó 2610 ó 2612 ó 2614 ó 2616 ó 2618 ó 2620 ó 2622 ó 2624 ó 2626 ó 2628 ó 2630 ó 2632 ó 2634 ó 2636 ó 2638 ó 2640 ó 2642 ó 2644 ó 2646 ó 2648 ó 2650 ó 2652 ó 2654 ó 2656 ó 2658 ó 2660 ó 2662 ó 2664 ó 2666 ó 2668 ó 2670 ó 2672 ó 2674 ó 2676 ó 2678 ó 2680 ó 2682 ó 2684 ó 2686 ó 2688 ó 2690 ó 2692 ó 2694 ó 2696 ó 2698 ó 2700 ó 2702 ó 2704 ó 2706 ó 2708 ó 2710 ó 2712 ó 2714 ó 2716 ó 2718 ó 2720 ó 2722 ó 2724 ó 2726 ó 2728 ó 2730 ó 2732 ó 2734 ó 2736 ó 2738 ó 2740 ó 2742 ó 2744 ó 2746 ó 2748 ó 2750 ó 2752 ó 2754 ó 2756 ó 2758 ó 2760 ó 2762 ó 2764 ó 2766 ó 2768 ó 2770 ó 2772 ó 2774 ó 2776 ó 2778 ó 2780 ó 2782 ó 2784 ó 2786 ó 2788 ó 2790 ó 2792 ó 2794 ó 2796 ó 2798 ó 2800 ó 2802 ó 2804 ó 2806 ó 2808 ó 2810 ó 2812 ó 2814 ó 2816 ó 2818 ó 2820 ó 2822 ó 2824 ó 2826 ó 2828 ó 2830 ó 2832 ó 2834 ó 2836 ó 2838 ó 2840 ó 2842 ó 2844 ó 2846 ó 2848 ó 2850 ó 2852 ó 2854 ó 2856 ó 2858 ó 2860 ó 2862 ó 2864 ó 2866 ó 2868 ó 2870 ó 2872 ó 2874 ó 2876 ó 2878 ó 2880 ó 2882 ó 2884 ó 2886 ó 2888 ó 2890 ó 2892 ó 2894 ó 2896 ó 2898 ó 2900 ó 2902 ó 2904 ó 2906 ó 2908 ó 2910 ó 2912 ó 2914 ó 2916 ó 2918 ó 2920 ó 2922 ó 2924 ó 2926 ó 2928 ó 2930 ó 2932 ó 2934 ó 2936 ó 2938 ó 2940 ó 2942 ó 2944 ó 2946 ó 2948 ó 2950 ó 2952 ó 2954 ó 2956 ó 2958 ó 2960 ó 2962 ó 2964 ó 2966 ó 2968 ó 2970 ó 2972 ó 2974 ó 2976 ó 2978 ó 2980 ó 2982 ó 2984 ó 2986 ó 2988 ó 2990 ó 2992 ó 2994 ó 2996 ó 2998 ó 3000 ó 3002 ó 3004 ó 3006 ó 3008 ó 3010 ó 3012 ó 3014 ó 3016 ó 3018 ó 3020 ó 3022 ó 3024 ó 3026 ó 3028 ó 3030 ó 3032 ó 3034 ó 3036 ó 3038 ó 3040 ó 3042 ó 3044 ó 3046 ó 3048 ó 3050 ó 3052 ó 3054 ó 3056 ó 3058 ó 3060 ó 3062 ó 3064 ó 3066 ó 3068 ó 3070 ó 3072 ó 3074 ó 3076 ó 3078 ó 3080 ó 3082 ó 3084 ó 3086 ó 3088 ó 3090 ó 3092 ó 3094 ó 3096 ó 3098 ó 3100 ó 3102 ó 3104 ó 3106 ó 3108 ó 3110 ó 3112 ó 3114 ó 3116 ó 3118 ó 3120 ó 3122 ó 3124 ó 3126 ó 3128 ó 3130 ó 3132 ó 3134 ó 3136 ó 3138 ó 3140 ó 3142 ó 3144 ó 3146 ó 3148 ó 3150 ó 3152 ó 3154 ó 3156 ó 3158 ó 3160 ó 3162 ó 3164 ó 3166 ó 3168 ó 3170 ó 3172 ó 3174 ó 3176 ó 3178 ó 3180 ó 3182 ó 3184 ó 3186 ó 3188 ó 3190 ó 3192 ó 3194 ó 3196 ó 3198 ó 3200 ó 3202 ó 3204 ó 3206 ó 3208 ó 3210 ó 3212 ó 3214 ó 3216 ó 3218 ó 3220 ó 3222 ó 3224 ó 3226 ó 3228 ó 3230 ó 3232 ó 3234 ó 3236 ó 3238 ó 3240 ó 3242 ó 3244 ó 3246 ó 3248 ó 3250 ó 3252 ó 3254 ó 3256 ó 3258 ó 3260 ó 3262 ó 3264 ó 3266 ó 3268 ó 3270 ó 3272 ó 3274 ó 3276 ó 3278 ó 3280 ó 3282 ó 3284 ó 3286 ó 3288 ó 3290 ó 3292 ó 3294 ó 3296 ó 3298 ó 3300 ó 3302 ó 3304 ó 3306 ó 3308 ó 3310 ó 3312 ó 3314 ó 3316 ó 3318 ó 3320 ó 3322 ó 3324 ó 3326 ó 3328 ó 3330 ó 3332 ó 3334 ó 3336 ó 3338 ó 3340 ó 3342 ó 3344 ó 3346 ó 3348 ó 3350 ó 3352 ó 3354 ó 3356 ó 3358 ó 3360 ó 3362 ó 3364 ó 3366 ó 3368 ó 3370 ó 3372 ó 3374 ó 3376 ó 3378 ó 3380 ó 3382 ó 3384 ó 3386 ó 3388 ó 3390 ó 3392 ó 3394 ó 3396 ó 3398 ó 3400 ó 3402 ó 3404 ó 3406 ó 3408 ó 3410 ó 3412 ó 3414 ó 3416 ó 3418 ó 3420 ó 3422 ó 3424 ó 3426 ó 3428 ó 3430 ó 3432 ó 3434 ó 3436 ó 3438 ó 3440 ó 3442 ó 3444 ó 3446 ó

Edgar

NOMBRE DEL PERSONAJE

Paladín

CLASE SORTILEGA

Carisma

CARACTÉRISTICA MÁGICA

14

CD SALVACIÓN CONJUROS

+6

BONIF. ATAQUE CONJUROS

ESPACIOS DE CONJURO

NIVEL 1

4

0000

NIVEL 2

3

000

NIVEL 3

2

00

NIVEL 4

NIVEL 5

CONJUROS

6

PREPARADOS

PREP NIVEL	NOMBRE	ESCUELA	TIEMPO LANZAMIENTO	DURACIÓN	ALCANCE	COMPS
<input type="checkbox"/>	1 Castigo abrasador	Evocación	1 acción adicional	Concentración 1 minuto	Personal	V
				Tu próximo impacto con arma cuerpo a cuerpo infligirá 1d6 puntos de daño por nivel de conjuro y prenderá al objetivo en llamas. En cada turno, el objetivo debe superar una TS de Constitución para apagar las llamas o sufrirá 1d6 puntos de daño por fuego. Otra criatura puede tratar de apagar el fuego.		
<input type="checkbox"/>	1 Castigo atronador	Evocación	1 acción adicional	Concentración 1 minuto	Personal	V
				En tu próximo impacto con arma cuerpo a cuerpo tu arma suena como un trueno que se escucha a 300 pies. El ataque infinge 2d6 puntos de daño de trueno extra al objetivo. Si es una criatura, debe superar una TS de Fuerza o ser empujada a 10 pies de ti y tumbada.		
<input type="checkbox"/>	1 Curar heridas	Evocación	1 acción	Instantáneo	Toque	V, S
				Una criatura que tocas recupera un número de puntos de golpe igual a 1d8/nivel de conjuro + tu modificador por característica para lanzar conjuros. Este conjuro no tiene efecto ni en no muertos ni en constructos.		
<input type="checkbox"/>	1 Escudo de fe	Abjuración	1 acción adicional	Concentración 10 minutos	60 pies	V, S, M
				Un campo brillante rodea a la criatura que elijas dentro del alcance y le concede un bonificador de +2 a la CA mientras dura el conjuro.		
<input type="checkbox"/>	2 Arma mágica	Transmutación	1 acción adicional	Concentración 1 hora	Toque	V, S
				Tocas un arma no mágica. Hasta que termine el conjuro, el arma se convierte en un arma mágica con un bonificador de +1 a las tiradas de ataque y de daño. El bonificador aumenta al usar un espacio de conjuro de mayor nivel +2 con nivel 4 o superior y +3 con nivel 6 o superior.		
<input type="checkbox"/>	3 Disparar magia	Abjuración	1 acción	Instantáneo	120 pies	V, S
				Eleges una criatura, objeto o efecto mágico. Los conjuros lanzados sobre el objetivo de nivel igual o inferior al nivel del espacio de conjuro gastado terminan. Si es de nivel superior, supera una prueba de ataque de conjuro con CD 10 + nivel del conjuro. Si tienes éxito, el conjuro termina.		