Adonis		
NOMBRE DEL PERSONAJE		
Monje 1	Héroe del Pueblo	BestoTaco21
CLASE Y NIVEL	TRASFONDO	JUGADOR
Leonino (Theros)	Legal bueno	
ESPECIE	ALINEAMIENTO	PUNTOS DE EXPERIENCIA

FUERZA	+1 (13)
DESTREZA	+2 (14)
CONSTITUCIÓN	+2 (15)
INTELIGENCIA	0 (11)
SABIDURÍA	+1 (12)
CARISMA	0 (10)

☒	Fuerza	+3
☒	Destreza	+4
○	Constitución	+2
○	Inteligencia	0
○	Sabiduría	+1
○	Carisma	0

TIRADAS DE SALVACIÓN

☒	Acrobacias	+4
○	Arcanos	0
☒	Atletismo	+3
○	Engañar	0
○	Historia	0
○	Interpretación	0
○	Intimidar	0
○	Investigación	0
○	Juego de Manos	+2
○	Medicina	+1
○	Naturaleza	0
○	Percepción	+1
☒	Perspicacia	+3
○	Persuasión	0
○	Religión	0
○	Sigilo	+2
☒	Supervivencia	+3
☒	Trato con Animales	+3

HABILIDADES

11 — SABIDURÍA (PERCEPCIÓN) PASIVA

Competencias:
- Armas sencillas, Instrumentos musicales
- Espada corta, Herramientas de artesano, vehículo (terrestre)

OTRAS COMPETENCIAS E IDIOMAS

INSPIRACIÓN

+2 — BONIFICADOR DE COMPETENCIA

CA	INICIATIVA	VELOCIDAD
13	+2	35

Puntos de Golpe Máximos 10

PUNTOS DE GOLPE ACTUALES

PUNTOS DE GOLPE TEMPORALES

Total 1d8

DADOS DE GOLPE

ÉXITOS ○○○
FALLOS ○○○

SALVACIONES DE MUERTE

NOMBRE	BONIF.	DAÑO/TIPO
Lanza de caballer..	+2	1d12 +1 perforant..

ATAQUES Y LANZAMIENTO DE CONJUROS

EQUIPO

Tengo confianza en mis propias capacidades y haré lo que pueda para inspirar confianza en los demás. Juzgo a la gente por sus acciones, no sus palabras.

RASGOS DE PERSONALIDAD

Libertad. A los tiranos no se les debe permitir oprimir al pueblo. (Caótico)

IDEALES

Tengo una familia, pero no tengo ni idea de dónde están. Un día, espero volver a verlos.

VÍNCULOS

El tirano que gobierna mi tierra no se detendrá ante nada con tal de verme muerto.

DEFECTOS

Leonino (Theros):
- Visión en la oscuridad
- Garras
- Rugido desalentador
- Idiomas

Monje Nivel 1:
- Artes marciales: Daño desarmado: 1d4
- Defensa sin armadura

Dotes:
- Nativo de Nyx

RASGOS Y ATRIBUTOS

© 2025 - Nivel20 v2.1.6

NIVEL20 Tu plataforma online de rol en español

Adonis

NOMBRE DEL PERSONAJE

APARIENCIA

APARIENCIA

HISTORIA DEL PERSONAJE

- Visión en la oscuridad: Puedes ver en la penumbra a una distancia de 60 pies como si fuera luz brillante y, en la oscuridad como si fuera penumbra. En la oscuridad no puedes distinguir colores, solo tonos de gris.
- Garras: Tus garras son armas naturales, que puedse usar para hacer ataques desarmados. Si golpeas con ellas, puedes hacer daño cortante igual a 1d4 + tu modificador de Fuerza, en lugar del daño contundente que normalmente harías con un ataque desarmado.
- Rugido desalentador: Como acción adicional, puedes soltar un rugido especialmente amenazante. Las criaturas de tu elección a menos de 10 pies de ti que puedan escucharte deben tener éxito en una salvación de Sabiduría o quedar asustada hasta el final de tu próximo turno. El CD de salvación es igual a 8 + tu bonificad...
- Idiomas: Puedes hablar, leer y escribir Común y Leonino.
- Nativo de Nyx: Nacidas de las mentes de los dioses, las criaturas que pueblan el reino de los dioses se denominan nativos de Nyx. Las criaturas nativas de Nyx se parecen a los seres mortales, pero los filósofos debaten sobre su verdadero carácter
- Artes marciales: Cuando usas arma de monje y no llevas armadura ni escudo: Puedes usar Des en lugar de Fue para ataque y daño. Puedes usar el dado de daño desarmado en lugar del daño del arma. Tras atacar desarmado o con arma de monje, puedes usar una acción adicional para realizar un ataque desarmado.
  - Daño desarmado: 1d4
- Defensa sin armadura: Mientras no lleves ni armadura ni escudo, tu CA es igual a 10 + tu modificador por Destreza + tu modificador por Sabiduría.

NOTAS ADICIONALES

RASGOS

© 2025 - Nivel20 v2.1.6

NIVEL20 Tu plataforma online de rol en español