



Amadeus Blackwood
NOMBRE DEL PERSONAJE

Explorador 1

CLASE Y NIVEL

Humano

ESPECIE

Héroe del Pueblo

TRASFONDO

Legal bueno

ALINEAMIENTO

Jultro6

JUGADOR

PUNTOS DE EXPERIENCIA

FUERZA

+1

12

DESTREZA

+3

16

CONSTITUCIÓN

+2

14

INTELIGENCIA

+1

12

SABIDURÍA

+2

14

CARISMA

0

11

Fuerza

+3

Destreza

+5

Constitución

+2

Inteligencia

+1

Sabiduría

+2

Carisma

0

TIRADAS DE SALVACIÓN

Acrobacias

+3

Arcanos

+1

Atletismo

+1

Engañar

0

Historia

+1

Interpretación

0

Intimidar

0

Investigación

+1

Juego de Manos

+3

Medicina

+2

Naturaleza

+1

Percepción

+4

Perspicacia

+2

Persuasión

0

Religión

+1

Sigilo

+5

Supervivencia

+4

Trato con Animales

+4

HABILIDADES

INSPIRACIÓN

+2 BONIFICADOR DE COMPETENCIA

16

+3

30

CA INICIATIVA

VELOCIDAD

Puntos de Golpe Máximos 12

PUNTOS DE GOLPE ACTUALES

PUNTOS DE GOLPE TEMPORALES

Total 1d10

ÉXITOS 000

FALLOS 000

SALVACIONES DE MUERTE

DADOS DE GOLPE

NOMBRE	BONIF.	DAÑO/TIPO
Arco largo	+5	1d8 +3 perforante
Espada corta	+3	1d6 +1 perforante
Espada corta	+3	1d6 +1 perforante

ATAQUES Y LANZAMIENTO DE CONJUROS

- Cota de escamas CA 14
- Paquete de explorador

Tengo confianza en mis propias capacidades y haré lo que pueda para inspirar confianza en los demás.

RASGOS DE PERSONALIDAD

Sinceridad. No hay nada bueno en pretender ser algo que no soy. (Neutral)

IDEALES

Tengo una familia pero no tengo ni idea de dónde están. Un día, espero volver a verlos.

VÍNCULOS

Las personas que me conocieron cuando era joven conocen mi vergonzoso secreto, así que nunca puedo volver a casa de nuevo.

DEFECTOS

Explorador Nivel 1:

- Enemigo predilecto
- Explorador de la naturaleza: Primer terreno predilecto

Competencias:

- Armadura intermedia, Armadura ligera, Armas marciales, Armas sencillas, Escudo
- Herramientas de artesano, vehículo (terrestre)

Idiomas:
común, enana

OTRAS COMPETENCIAS E IDIOMAS

EQUIPO

RASGOS Y ATRIBUTOS

Amadeus Blackwood

NOMBRE DEL PERSONAJE

un explorador cuya máscara le cubre casi todo el rostro

APARIENCIA



APARIENCIA

tras la batalla contra la bestia que ataco a su puebo su cara quedo marcada por las eridas causadas por la bestia por lo que siempre porta su mascara para ocultar dichas eridas que algunas le causaron gracias a su inexperiencia

HISTORIA DEL PERSONAJE

► **Enemigo predilecto:** En los niveles 1, 6 y 14 eliges un enemigo predilecto. Tienes ventaja en las pruebas de Sabiduría (Supervivencia) para rastrear a tus enemigos predilectos, así como en las pruebas de inteligencia para recordar información sobre ellos. También aprendes un idioma a tu elección que hablen tus enemigos.

► **Explorador de la naturaleza:** En los niveles 1, 6 y 10 consigues un terreno predilecto. Al hacer una prueba de inteligencia o Sabiduría relacionada con uno de ellos, tu bono de competencia se duplica. Al viajar una hora o más por ellos, consigues ventajas adicionales: sin penalización por terreno difícil, no te pierdes y más.

- Primer terreno predilecto

NOTAS ADICIONALES

RASGOS