



Valstrax Flitzer

NOMBRE DEL PERSONAJE

Sin Clase 3

CLASE Y NIVEL

Tiefling

ESPECIE

Acelerado/Inquieto

TRASFONDO

ForbiddenState

JUGADOR

Legal neutral

ALINEAMIENTO

PUNTOS DE EXPERIENCIA

FUERZA
0
10

DESTREZA
+3
16

CONSTITUCIÓN
+2
14

INTELIGENCIA
-1
9

SABIDURÍA
-1
8

CARISMA
+3
16

<input type="radio"/> Fuerza	0
<input checked="" type="checkbox"/> Destreza	+5
<input type="radio"/> Constitución	+2
<input type="radio"/> Inteligencia	-1
<input type="radio"/> Sabiduría	-1
<input checked="" type="checkbox"/> Carisma	+5

TIRADAS DE SALVACIÓN

<input checked="" type="checkbox"/> Acrobacias	+5
<input checked="" type="checkbox"/> Arcanos	+1
<input type="radio"/> Atletismo	0
<input type="radio"/> Engañar	+3
<input type="radio"/> Historia	-1
<input type="radio"/> Interpretación	+3
<input checked="" type="checkbox"/> Intimidar	+5
<input type="radio"/> Investigación	-1
<input checked="" type="checkbox"/> Juego de Manos	+5
<input type="radio"/> Medicina	-1
<input type="radio"/> Naturaleza	-1
<input type="radio"/> Percepción	-1
<input type="radio"/> Perspicacia	-1
<input type="radio"/> Persuasión	+3
<input type="radio"/> Religión	-1
<input type="radio"/> Sigilo	+3
<input type="radio"/> Supervivencia	-1
<input type="radio"/> Trato con Animales	-1

HABILIDADES

INSPIRACIÓN
+2

BONIFICADOR DE COMPETENCIA

13 CA
+3 INICIATIVA
40 VELOCIDAD

Puntos de Golpe Máximos 24

PUNTOS DE GOLPE ACTUALES

PUNTOS DE GOLPE TEMPORALES

Total 3d1
ÉXITOS 000
FALLOS 000
DADOS DE GOLPE
SALVACIONES DE MUERTE

NOMBRE	BONIF.	DAÑO/TIPO
Jet Stream: Impa...	+5	1d6 +3 Contunden...
Jet Stream: Impa...	+5	1d8 +3 Fuego.
Jet Stream: Emb...	+5	2d6 +3 Fuego.
Jet Stream: Erupt...	0	1d8 +3 Fuego.

ATAQUES Y LANZAMIENTO DE CONJUROS

Luchador, semimágico: 106 de mana
Cristal filoso.

9 SABIDURÍA (PERCEPCIÓN) PASIVA

Competencias:

Idiomas:
Común e infernal.

OTRAS COMPETENCIAS E IDIOMAS

EQUIPO

RASGOS Y ATRIBUTOS

Valstrax Flitzer

NOMBRE DEL PERSONAJE

APARIENCIA



APARIENCIA

Valstrax Flitzer, único hijo de la familia y futuro heredero de la fortuna familiar (si es que su padre no la gasta pagando sus deudas), no hay mucho que contar sobre su infancia la verdad, la vida en el campo es aburrida y aún más en el rincón olvidado del mundo que es el pueblo de Faltra, una familia saludable y sin malas relaciones con sus vecinos, aunque tampoco es que la gente fuera a hablarte directamente (no se ven muchos tieflings por la zona después de todo y eso causa que el pueblo tenga algo de respeto al tratar con su familia). Dejando de lado eso, lo más remarcable de su familia es la increíble habilidad de su padre para endeudarse, para nada deudas grandes y fácilmente pagables (aun así es impresionante que uno pueda endeudarse con cada comercio del pueblo el mismo mes en el que paga sus deudas anteriores).

Pero dejemos de hablar del irresponsable de su padre y centremosnos en el joven valstrax, un alma libre por

HISTORIA DEL PERSONAJE

► **Mana infernal (rasgo de raza)**: Al subir de nivel ganas 5 de mana extra al que ganarias.

► **Jet Stream Núcleo**: El núcleo en tu interior se calienta al moverte en combate. Cada 10 pies el núcleo se calienta 1/8 de su capacidad, al llegar al máximo debes enfriarlo liberando una onda de calor en un radio de 5 pies (TS de Con CD 15) Daño 1d8+CFR, mitad si se pasa la CD. El núcleo se enfria tras el combate.

► **Jet Stream Impacto**: Aprendiste a transferir la energía en tu núcleo hacia tus puños para realizar golpes con mayor impacto y velocidad. Tus golpes son rápidos como balas (ligero) y causan 1d6+DES de daño.

NOTAS ADICIONALES

RASGOS